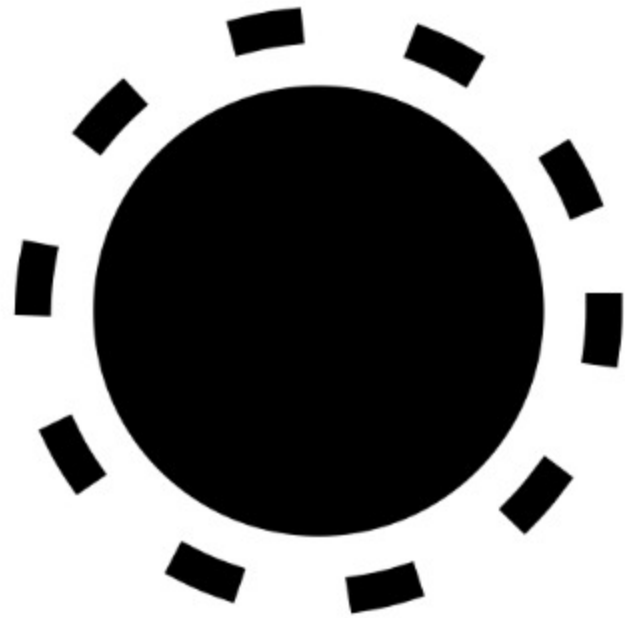


Tone

App zur Vermittlung von Musik auf intuitive und spielerische Art ohne erklärenden Text durch ausprobieren und verstehen von Konzepten.



Aktueller Stand: Früher Prototyp

Umsetzung: Unity

Plattform: Tablets (iPad und Android)

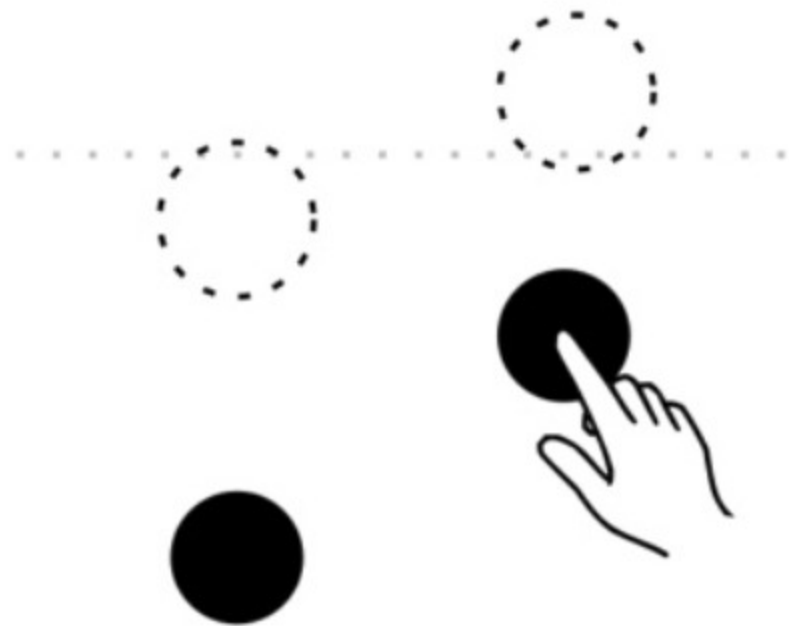
Im Zuge des **KuMuS Forschungsprojekts** entwickelt von:

Willi Schorrig

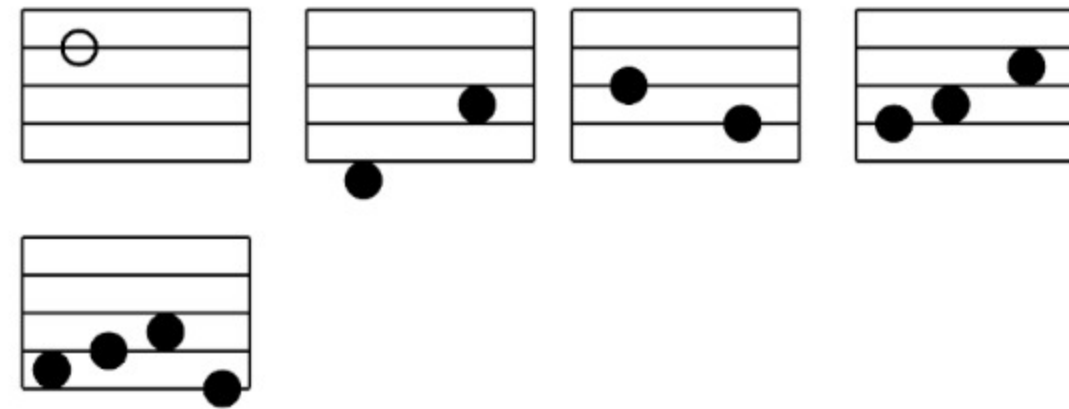
Manuel Danze - MI7

Ablauf

Freispielen von
musikalischen Phrasen
durch interaktive
Minigames.



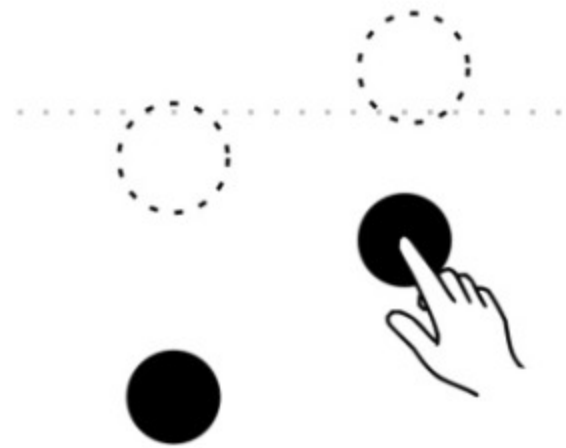
Beliebige Kombination der
erspielten Phrasen zu
einem eigenen Musikstück.



*Komplexität der
musikalischen Phrasen
und Arrangements
steigern sich im Laufe
des Spiels.*

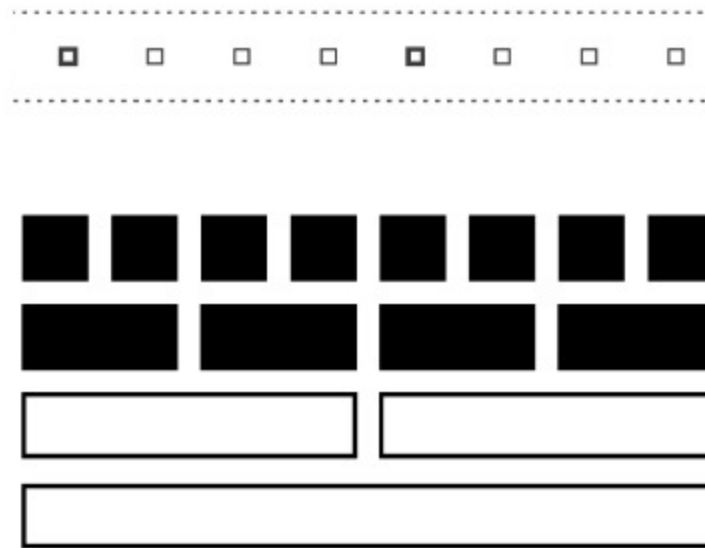
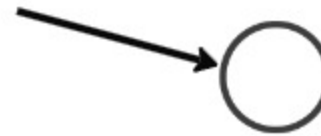
Minigames

Die musikalischen Phrasen lassen sich durch verschiedene Minigames freispielen. Diese Minigames bilden gleichzeitig die Grundlage für die Inhalte.

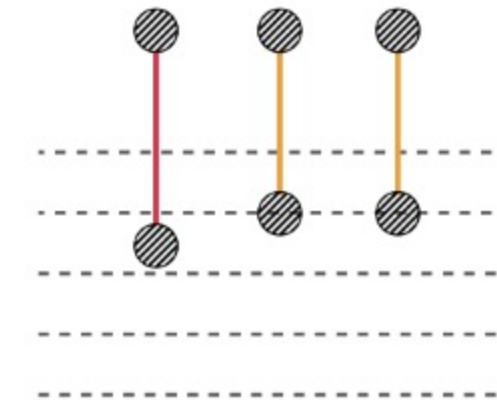


Tonhöhe sortieren

Phrase hören



Rhythmus notieren



Akkord nachbauen