

# Visions to Relax

## Team

Christoph Merck, CSM (1. Sem)  
Lukas Kleinau, CSM (3. Sem)

Betreuer:

Ansgar Gerlicher,  
Gudrun Schönherr (Mercedes-Benz AG)  
Michael Lahres (Mercedes-Benz AG)

## Umsetzung



Unity



Apple Vision Pro

## Motivation / Problemstellung

- **Marktrecherche** zu existierenden VR-Experiences für **Achtsamkeit**
- Nutzererfahrung während des **autonomen Fahrens** anreichern
- **Konzeptstudie:** Entwicklung eines Spiels, das Passagiere während der Fahrt beschäftigt und entspannen lässt

# Konzept

## Erkennung & Tracking des Dachhimmels

Ausschnitt zeigt die Spielwelt  
Einbindung der Umgebung zur Orientierung



## Minispiel

Zusammensetzen von Sternbildern  
Erweiterung um verschiedene Szenarien möglich

*Geplant:* Atmung der Spielenden im Spiel visualisieren

**Standort auf der Medianight:**

Außenbereich vor den Modulbauten

