

Introduction: DJ Defender

Idee

- ❖ VR Experience with DJ-ing elements

Spielkonzepte

- ❖ Interaktives gameplay durch Licht und Sound
- ❖ rundenbasiertes Survival-game

Factsheet: DJ Defender

Team

- ❖ Stephan Schuster - MI7 (6. Semester)
- ❖ Kien Dang - MI7 (8. Semester)

Umsetzung

- ❖ Godot
- ❖ Blender
- ❖ <usw>

Betreuer

- ❖ Prof. Dr. Jens-Uwe Hahn
- ❖ Milo Olbrich

Gameplay

