

Selbstgebauter Netzwerkspeicher mit OpenMediaVault und WebXR Interface

Produkt

- + Umfassende Anleitung zum Bau eines Netzwerkspeichers mit einem individuell 3D-gedruckten Gehäuse und einer WebXR-Schnittstelle

Verwendete Technologien

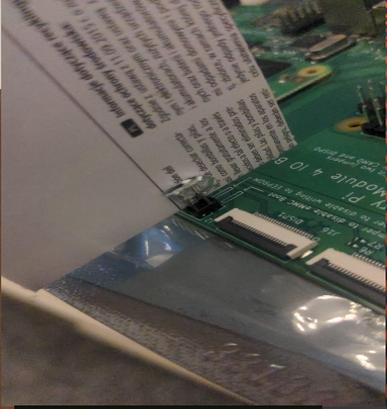
Linux, SSH, OMV, Wonderland Engine,
Nginx, Gitlab, 3D Druck

Team

Antonio Simone | Medieninformatik
> Hardware & 3D Druck inklusive
Case Design

Furkan Erdoğan | Medieninformatik
> Software Setup
Konfiguration & Instandhaltung
des Netzwerkspeichers

Darius Patzner | Medieninformatik
> WebXR Spezialist & Projektmanager



Vielen Dank für ihre Aufmerksamkeit.