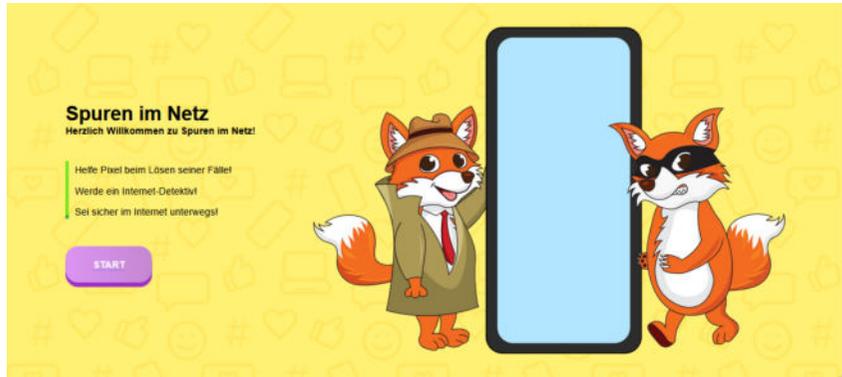
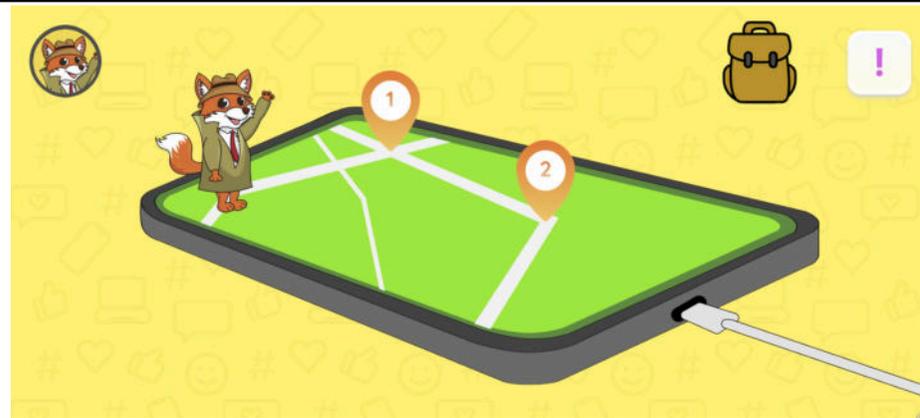


Spuren im Netz – Handbuch

Dieses Dokument enthält eine Auflistung des Inhalts der Anwendung „Spuren im Netz“ für Lehrkräfte um nachvollziehen zu können in welchem Teil der Anwendung sich die Schülerinnen und Schüler (folgend SuS genannt) befinden.

Nach Start der Anwendung durchlaufen die SuS eine Einführung und Vorstellung des im Spiel vorkommenden Charakter „Pixel der Fuchs“.

Screenshot	Anmerkung / Inhalt
	<p>Die Anwendung startet mit einem Klick auf den „Start“-Knopf.</p>
	<p>Vorstellung des Hauptcharakters „Pixel der Fuchs“</p> <ul style="list-style-type: none">- Fortfahren durch Klick auf „Weiter“-Knopf- Inhalt:<ul style="list-style-type: none">o Kurzes Willkommeno Pixel stellt sich als Detektiv vor, der dringend Hilfe bei seinem neuen Fall benötigto Vorstellung des Rucksacks, der Karte und des Profils des Fuchses- Fortfahren durch Klick auf „Spiel starten“



Dies ist die **Übersicht** über die geschafften Aufgaben, aktuell beinhaltet die Anwendung zwei Aufgabenblöcke.

Mögliche Interaktionen:

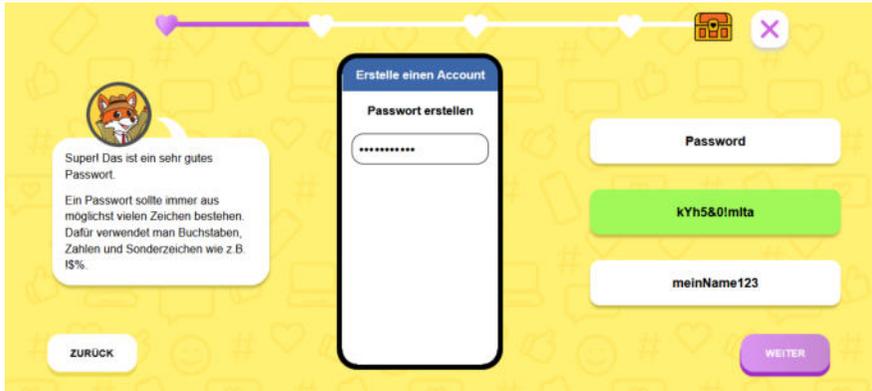
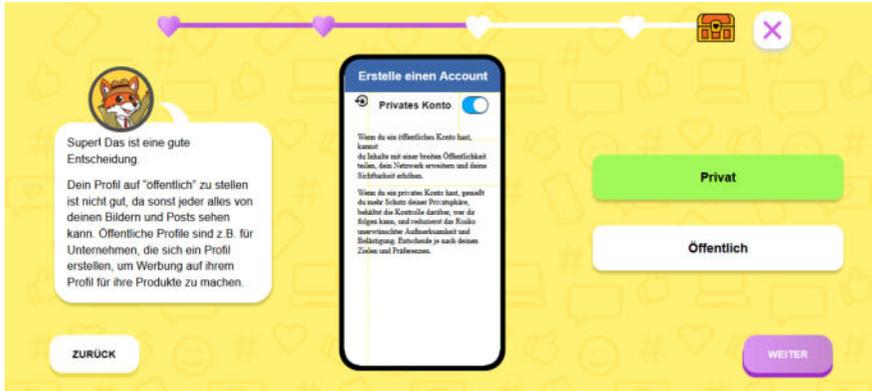
- Rundes Bild von Pixel -> öffnet Social Media Profil von Pixel
- Rucksack -> Übersicht über gesammelte Gegenstände
- Ausrufezeichen -> Spielregeln
- „1“ / „2“ -> startet den jeweiligen Aufgabenblock
 - o Aufgabenblock 2 kann erst nach erfolgreichem Abschluss von Aufgabenblock 1 gestartet werden

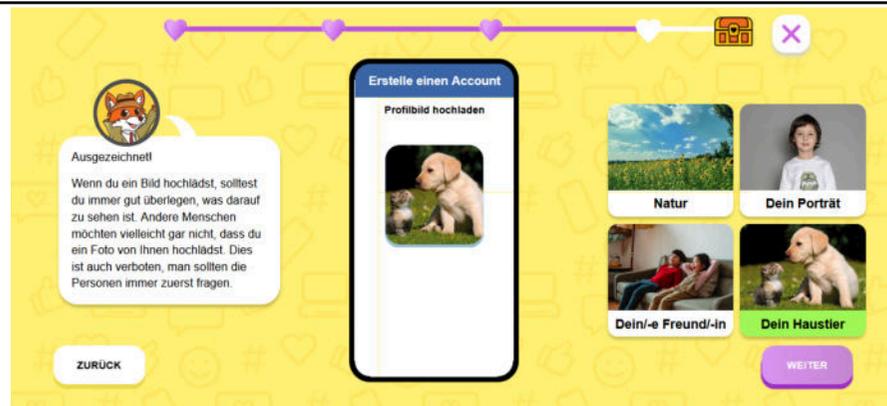


Bei Klick auf Aufgabenblock 1:

- Die SuS können ihren Namen eingeben, um das Spiel zu personalisieren. Optional kann ein beliebiger Name eingegeben werden.
- Die Auswahl der Lieblingsfarbe ändert die Hintergrundfarbe der Anwendung.

Aufgabenblock 1

Screenshot	Anmerkungen / Inhalt
	<p>Auswahl eines Benutzernamens</p> <p>Die erste Aufgabe ist es einen passenden Benutzernamen einzugeben. Die drei Auswahlmöglichkeiten sind:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Der Name des Schülers2. „Fußballstar oder MegaMalerin“3. „Name meiner Oma“ <p>Die richtigen Antworten sind hier Nr.1 – „Name des Schülers“ und Nr. 2 - „Fußballstar oder MegaMalerin“.</p> <p>Hinweis von Pixel: „Es ist wichtig einen Namen zu wählen, der persönlich ist, der aber gleichzeitig deine Identität schützt“</p>
	<p>Auswahl eines Passworts</p> <p>Auswahlmöglichkeiten:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Passwort2. kYh5&0!mlta3. meinName123 <p>Die richtige Antwort ist hier Nr. 2 – „kYh5&0!mlta“.</p> <p>Hinweis von Pixel: „Ein Passwort sollte immer aus möglichst vielen Zeichen bestehen. Dafür verwendet man Buchstaben, Zahlen und Sonderzeichen wie z.B. !\$%...“</p>
	<p>Privatsphäre des Profils</p> <p>Auswahlmöglichkeiten:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Privat2. Öffentlich <p>Die richtige Antwort ist hier Nr. 1 – „Privat“.</p> <p>Hinweis von Pixel: „Ein Profil auf ‚öffentlich‘ zu stellen ist nicht gut, da sonst jeder alles von deinen Bildern und Posts sehen kann. Öffentliche Profile sind z.B. für Unternehmen, die Werbung machen.“</p>



Auswahl des Profilbildes

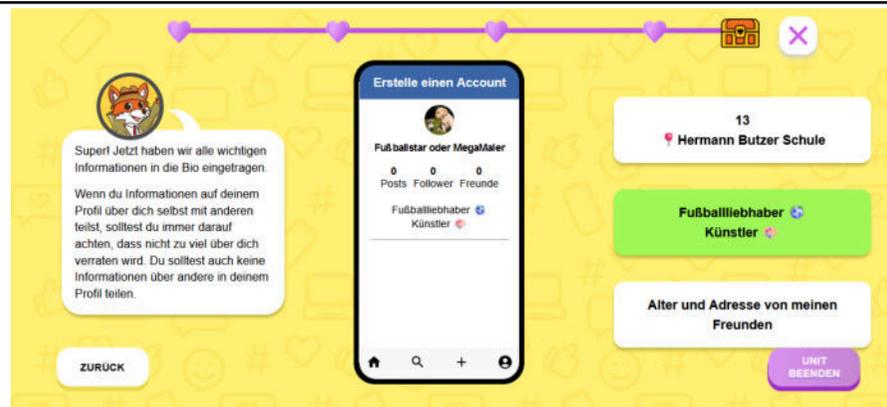
Auswahlmöglichkeiten:

1. Natur
2. Dein Porträt
3. Dein/-e Freund/-in
4. Dein Haustier

Die richtige Antwort sind hier Nr. 1 – „Natur“ oder Nr. 4 – „Dein Haustier“.

Hinweis von Pixel:

„Wenn du ein Bild hochlädst, solltest du immer gut überlegen, was darauf zu sehen ist. Andere Menschen möchten vielleicht gar nicht, dass du ein Foto von ihnen hochlädst. Das ist auch verboten, du solltest die Personen immer zuerst fragen.“



Profilbeschreibung

Auswahlmöglichkeiten

1. 13 – Hermann-Butzer-Schule
2. Fußballliebhaber – Künstler
3. Alter und Adresse von meinen Freunden

Die richtige Antwort ist hier Nr. 2 – „Fußballliebhaber – Künstler“

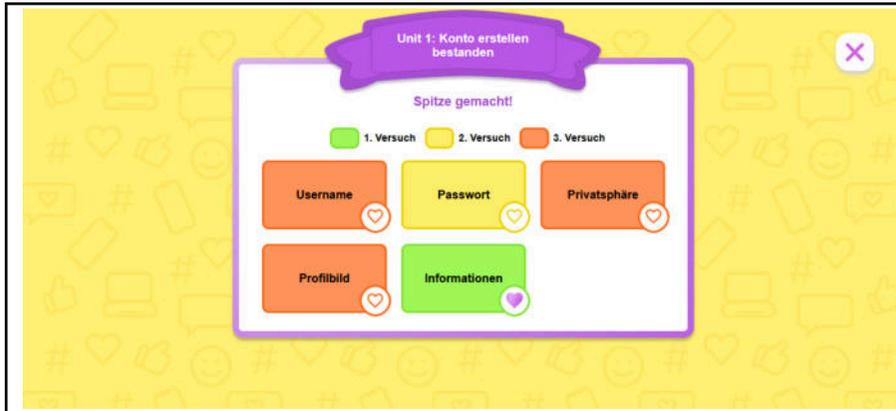
Hinweis von Pixel:

„Wenn du Informationen auf deinem Profil über dich selbst mit anderen teilst, solltest du immer darauf achten, dass nicht zu viel über dich verraten wird. Du solltest auch keine Informationen über andere in deinem Profil teilen“



Ende des Aufgabenblocks

Als Belohnung erhalten die SuS einen Detektivhut.



Übersicht der Ergebnisse

Bedeutung der Farben je nach Versuch in dem die Frage richtig beantwortet wird:

- Grün -> 1. Versuch
- Gelb -> 2. Versuch
- Rot -> 3. Versuch

Aufgabenblock 2

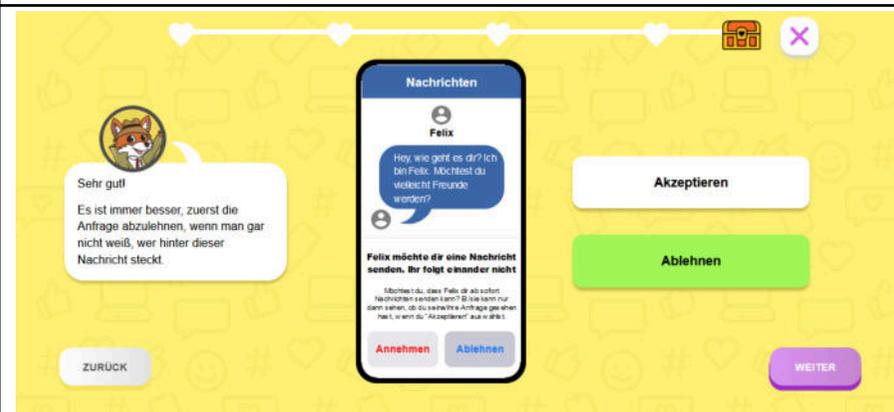
Screenshot



Anmerkungen / Inhalt

Einführung in Aufgabenblock 2

Pixel erhält eine Nachricht von einer Person Namens „Felix“, doch er kennt keinen Felix. Jetzt muss er überlegen wie er weiter vorgeht.



Umgang mit Nachrichtenanfrage

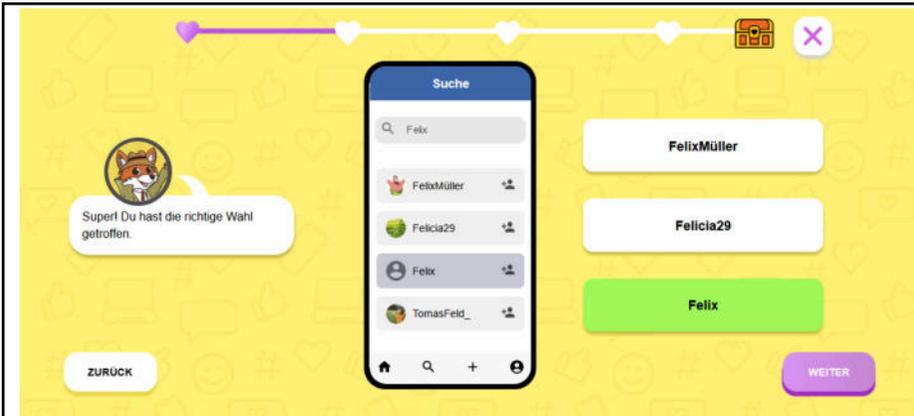
Auswahlmöglichkeiten

1. Akzeptieren
2. Ablehnen

Die richtige Antwort ist hier Nr. 2 – „Ablehnen“

Hinweis von Pixel:

„Es ist immer besser, zuerst die Anfrage abzulehnen, wenn man gar nicht weiß, wer hinter dieser Nachricht steckt.“



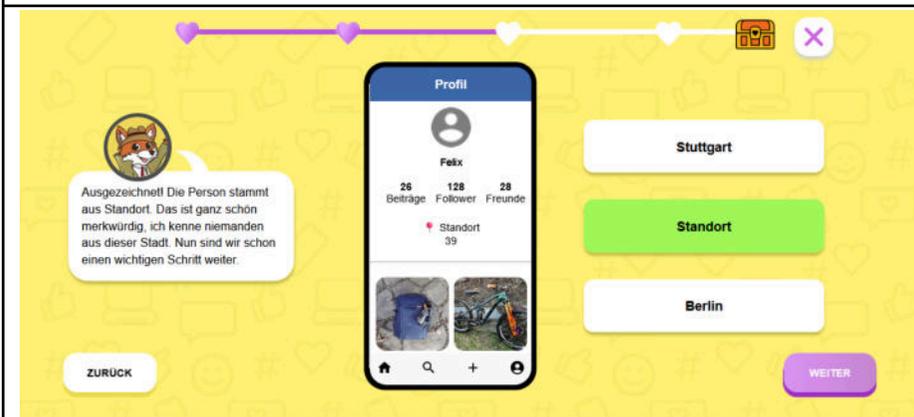
Profil der unbekannt Person finden

Auswahlmöglichkeiten

1. FelixMüller
2. Felicia29
3. Felix

Die richtige Antwort ist hier Nr. 3 – „Felix“

Hier gibt es keinen Hinweis von Pixel.



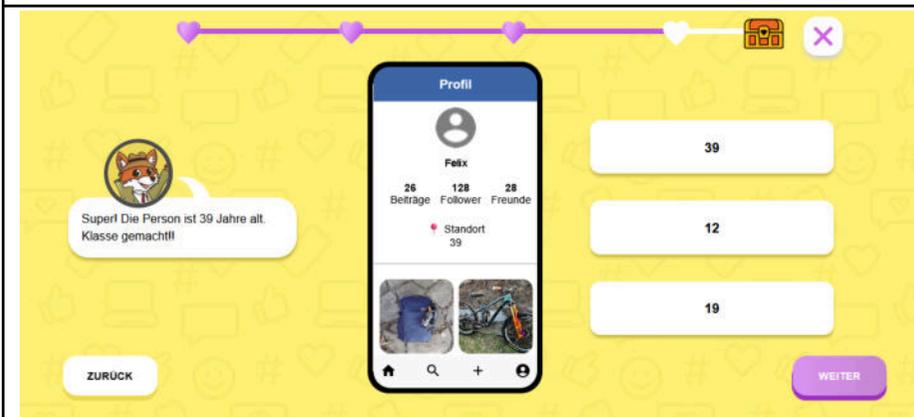
Wohnort der unbekannt Person finden

Auswahlmöglichkeiten

1. Stuttgart
2. Standort
3. Berlin

Die richtige Antwort ist hier Nr. 2 – „Standort“

Hier gibt es keinen Hinweis von Pixel.



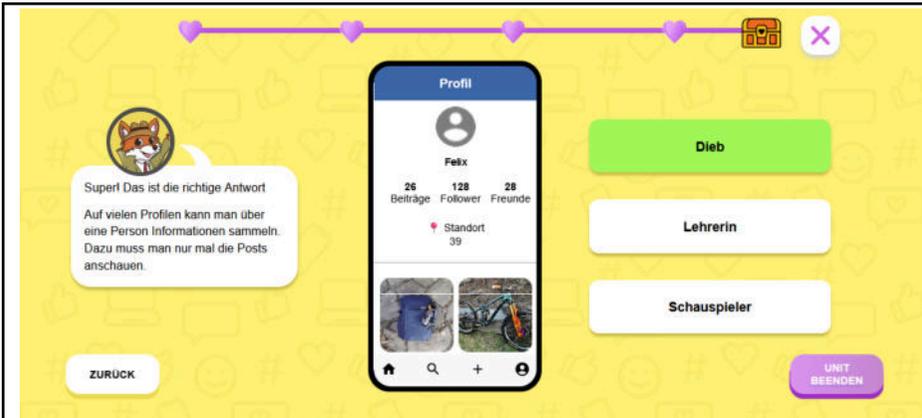
Alter der unbekannt Person

Auswahlmöglichkeiten

1. 39 Jahre
2. 12 Jahre
3. 19 Jahre

Die richtige Antwort ist hier Nr. 1 – „39 Jahre“

Hier gibt es keinen Hinweis von Pixel.



Beruf der unbekannt Person

Auswahlmöglichkeiten

1. Dieb
2. Lehrerin
3. Schauspieler

Die richtige Antwort ist hier Nr. 1 – „Dieb“.

Hinweis von Pixel:

„Auf den Inhalt der Posts achten“



Auflösung der Identität

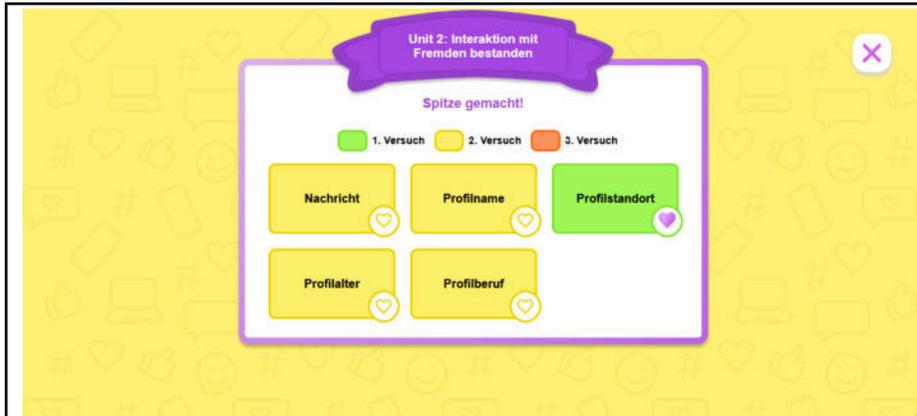
Sind alle Fragen beantwortet, wird die Identität der Person enthüllt. Die gefragte Person ist der Dieb, von dem Pixel in der Anwendungseinführung gesprochen hat.

Fortfahren durch Klick auf „Weiter“-Taste.



Ende des Aufgabenblocks

Als Belohnung erhalten die SuS eine Lupe.



Übersicht der Ergebnisse

Bedeutung der Farben je nach Versuch in dem die Frage richtig beantwortet wird:

- Grün -> 1. Versuch
- Gelb -> 2. Versuch
- Rot -> 3. Versuch



Inhalt des Rucksacks

Nach erfolgreichem Abschließen beider Aufgabenblöcke sind der Detektivhut und die Lupe im Rucksack zu finden.

Optional erhalten die Schüler nach erfolgreichem Abschluss der Aufgabenblöcke einen "Detektivausweis".

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*

Social Media Detective



Name:



Datum:



Unterschrift: *Pixel*