

Factsheet

MAPPVENTURE
uncover places



Fabian Zeisberger
MI7, 4. Sem.
fz022



Jens Hils
MI7, 4. Sem.
jh290



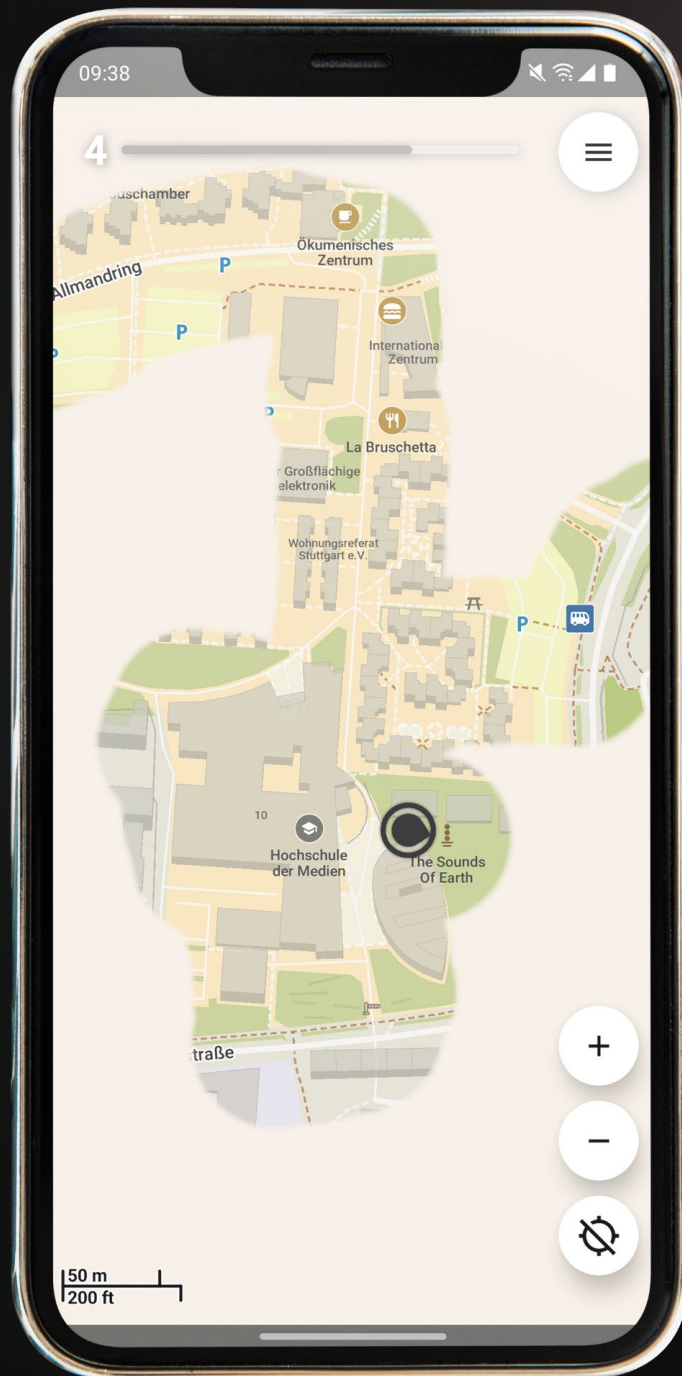
Benedikt Rösch
MI7, 4. Sem.
br050

Motivation/Problemstellung

- Eine App, die den User zum Erkunden der Umgebung motiviert
- Gamification von «Spaziergehen»
- Neue Gegenden entdecken und auf Karte dauerhaft aufdecken
- Optional customizable für Organisationen

Umsetzung/Lösung

- **Frontend**
 - Android-App in Java
 - Customized Mapsforge Library
 - OpenStreetMap-Offlinekarten
- **Backend**
 - SpringBoot Server-Backend
 - MariaDB
 - OAuth2 Client Credential Flow



Aktueller Stand

- Karte aufdecken
- User anlegen per UUID
- Datensynchronisation zum Backend
- Karte vom Backend laden

Ausblick

- POIs aufdecken
- XP & Achievements
- User Accounts



Umsetzung

Frontend

- Android-Entwicklung mit Java
- Lokale OpenStreetMap-Karte
- Mapsforge-Library, modifiziert und erweitert

Backend

- Java mit SpringBoot-Framework
- MariaDB
- OAuth2 Client Credential Flow

