

Team

- Benedict Lang, MM, 6. Sem
- Nicolas Happ, MM, 6. Sem
- Niklas Gerstner, MI, 8. Sem
- Sonja Reinisch, AM, 8. Sem

Unsere Ziele

- Zeitgemäßer Ersatz für HoRST 2.0
- Anwendung mit guter Wartbarkeit
- „Wow-Effekt“ für neue Nutzer
- Einfachere Orientierung

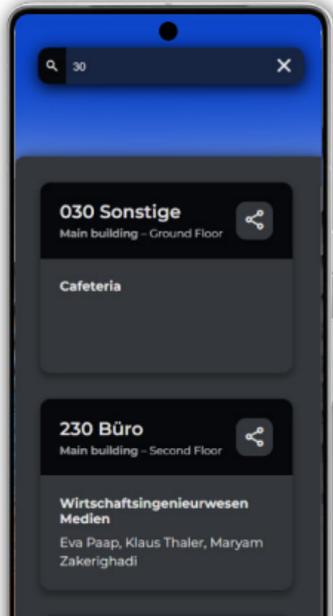
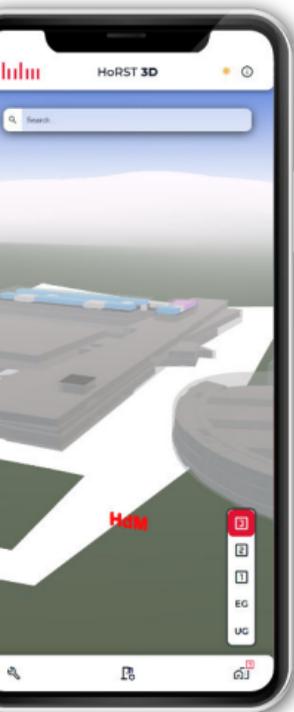
Was wir bieten

- Interaktives 3D Modell der Hochschule
- Neues UI, Fokus auf gute UX
- Unterstützung aller gängigen Gerätetypen und Browser – auch Safari ;)

Technologien:

- HTML, (S)CSS, TypeScript
- Vue.js, Vue Router, Pinia, Vite
- Three.js, tween.js
- Neue HoRST JSON API
- 3D-Modell basierend auf Architekturplänen

Erkenntnisse aus dem SS22



- Sehr positive Resonanz
- Konzept funktioniert und wird gut angenommen



- Code hatte lediglich Prototyp- / POC-Qualität
- Dadurch anfällig für Bugs und schlechte Wartbarkeit
- 2 Personen zu wenig für so großes Projekt

Stand in diesem Semester

- Sehr strukturierter und leicht erweiterbarer Code
- Höhere Entwicklungsgeschwindigkeit
- Während Entwicklung viel seltener Bugs, die zudem leichter zu lokalisieren und beheben waren
- Aus Prototyp ist ausgereifte Anwendung geworden

Gebt uns auf der MediaNight gerne Feedback!

