

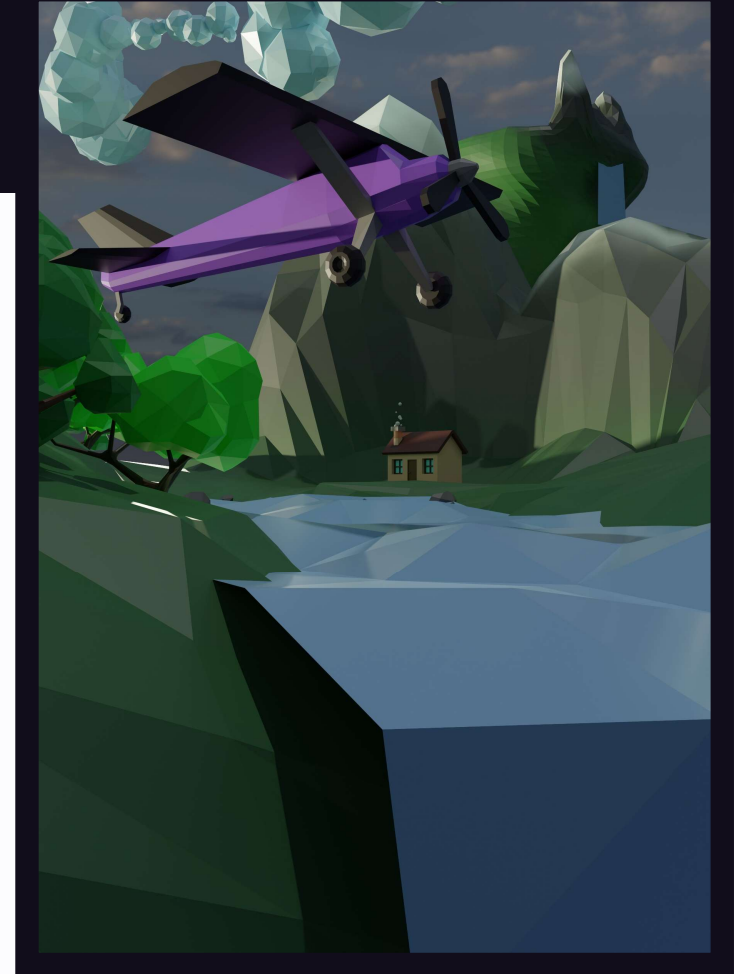
Low Poly Plane

Lukas Gall | Tim Breunig | Jakob Ziener

- **Medieninformatik MI7 | 4. Fachsemester**
- **Semesterprojekt im Modul Praktikum Computeranimation**
- **Aufgabe: Erstellen eines kurzen Animationsfilms**
- **Verwendete Software**
 - Blender (Modelling Animation)
 - Wondershare Filmora (Schnitt)

Vorgehen

- **Ideenfindung und Storyboard**
- **Assets modellieren**
- **Szenen erstellen**
Anordnung der verschiedenen Assets
- **Animation der einzelnen Szenen**
- **Rendern & Schnitt**



Herausforderungen

- **Planung und Abstimmung**
Terminfindung für Treffen und Aufgabenteilung zu dritt
- **Stil**
einheitlichen Stil in der Gruppe beim Modellieren beibehalten
- **Rendern**
einige Probleme werden erst beim Rendern entdeckt