Factsheet: Schule 4.0





Team:

Benedikt Gack, supervisor

Designer

Mira Dreher

Lara Bednarik

Developer

Yannik Simon

Marcel Wolfahrt

Nicolas Lerecouvreux

Anton Richter

Special Thanks:

Dr. Ansgar Gerlicher

Dr. Martin Binder et al., and the teacher from the PH Weingarten

Motivation:

Allow students to acquire new knowledge in a fun and interactive way

Goal:

Develop a playful sailing simulation that is tailored to the needs of primary school students.

Features:



Real-time simulation of wind, radder and d sail interaction



3 different game modes, storytelling, attractive game design

Research,
Design,
Implementation,
User Testing















Screenshots: Schule 4.0









Matrosen, aufgepasst!

Willkommen an Bord, ihr Seefahrer! Ich bin Kapitän Teddy und ich bin bereit, euch auf eine unvergessliche Segelreise zu begleiten. Welchen Schwierigkeitsgrad wählt ihr? Landratte, Matrose oder Kapitän? Entscheidet schnell, bevor ich es mir anders überlege!





KAPITÄN





