

Johanna Kilgus  
Mobile Medien  
Semester 7

Computeranimation

# INSTINCT



Auf einer mystischen Lichtung trainiert ein Hexer mit seinem neuen Schwert.



Pia Albrecht  
Mobile Medien  
Semester 7

# WITCHER

## Character Development Prozess



Rigging & Animation des Schwertes mit Hilfe der Bone Constraint "Child of".



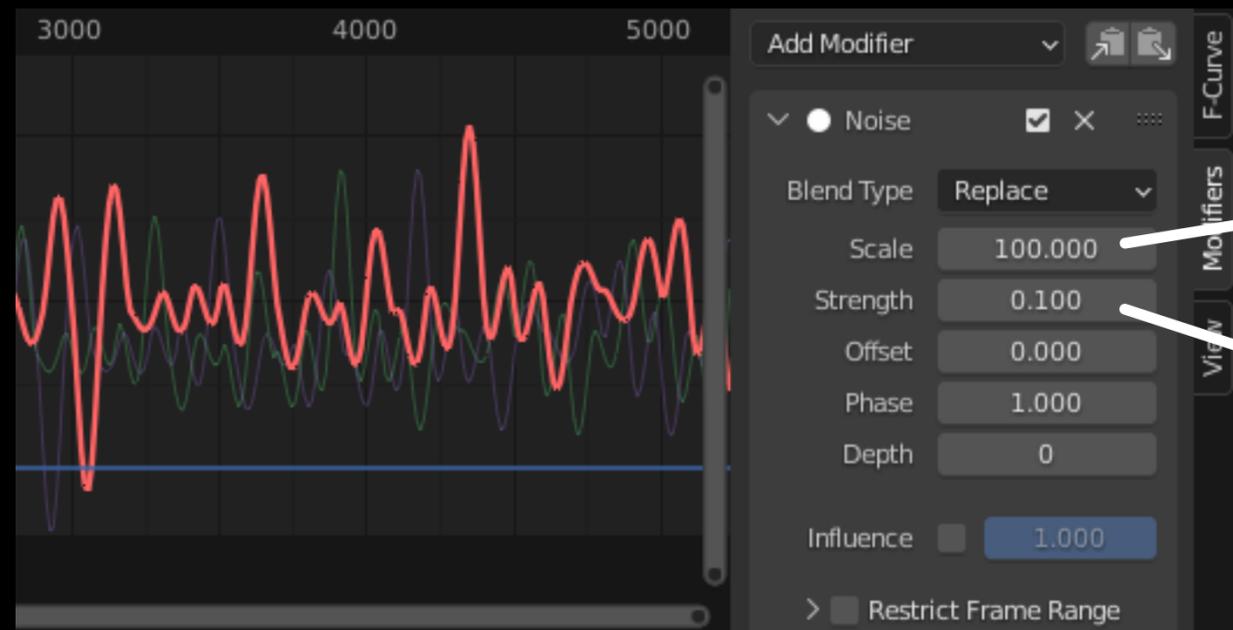
Low Poly



High Poly (Baked)

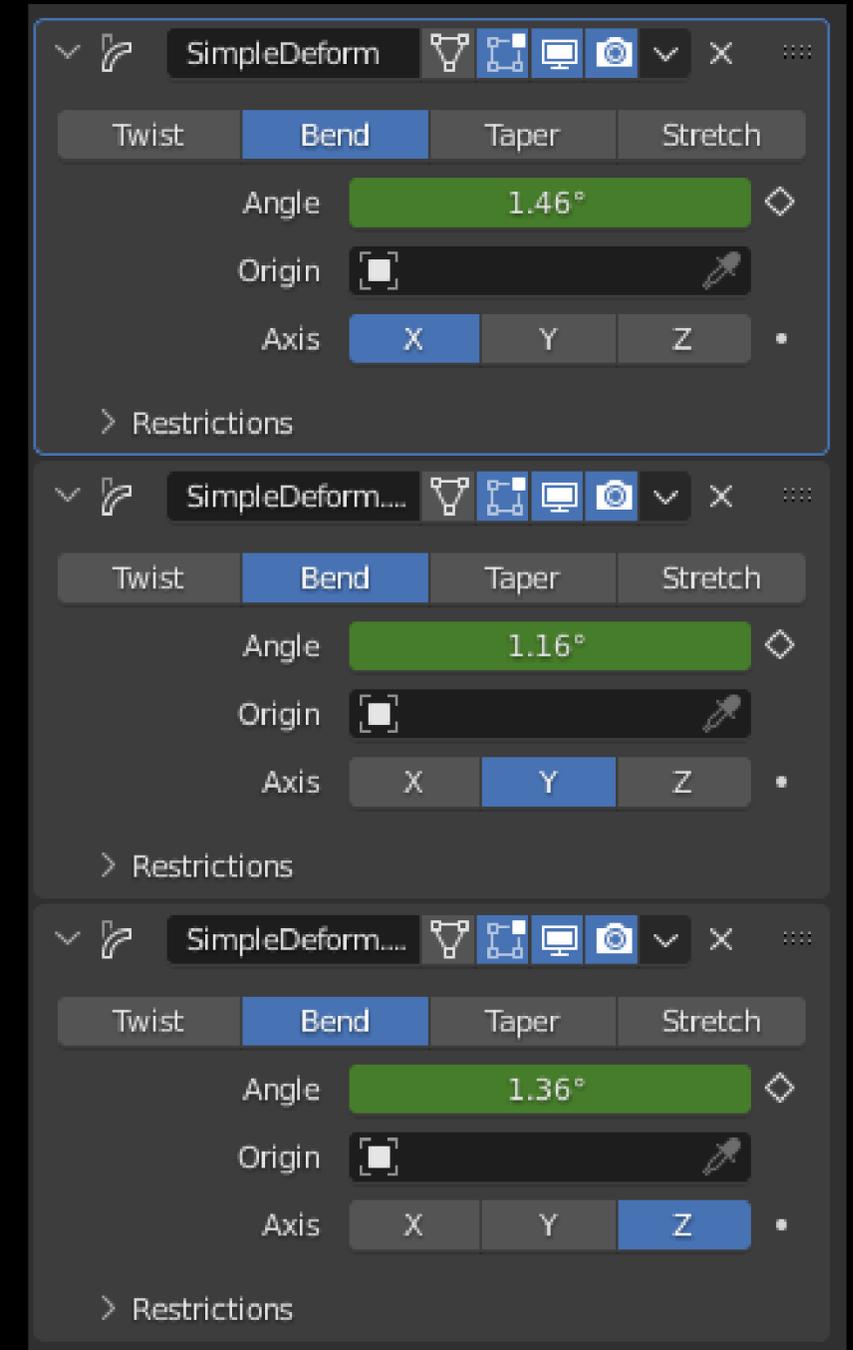
# ENVIRONMENT

- Szenerie besteht aus mehreren hundert Bäumen, die sich im besten Fall ohne Armature bewegen sollen
  - Performance geht auf diese Weise nicht verloren
- Abhilfe: SimpleDeform-Modifizier in Kombination mit Keyframes
- Im Graph-Editor kann die Geschwindigkeit und die Stärke der Animation bearbeitet werden



Geschwindigkeit

Stärke der Animation



# INSTINCT

Computeranimation



Pia Albrecht

Johanna Kilgus