



Schule 4.0

Bildung digital überdenken

Organisation

des Lehralltags
jederzeit und überall

Erstellung

und Distribution
von Arbeitsmaterialien

Auswertung

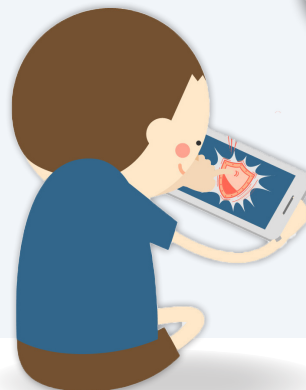
der Lernfortschritte
mit digitaler Unterstützung



Studierende der Hochschule der Medien
in Kooperation mit:



Im Alltag agieren mittlerweile selbst die Jüngsten ganz selbstverständlich mit ihren Smartphones. Nur unsere **Schulen** haben die **Digitalisierung verschlafen**. Das Problem: Viele Lehrkräfte sind im Umgang mit den neuen Technologien **nicht geschult**. Dabei könnten Computer die Arbeitslast der Lehrer verringern und die **Qualität der Bildung** steigern. Wenn der Digitalpakt des Bundes Erfolg hat, stellt die digitale **Grundausstattung** der Schulen bald kein Problem mehr dar. Dann fehlen nur noch die zugehörigen zeitgemäßen und unterstützenden **Softwarelösungen**: Eine Lücke, die wir schließen möchten!



Wir als
Medienprofis
der HdM
müssen
helfen!

Mit „**Schule 4.0**“ entwickeln wir eine **Lernplattform** für die nächste Generation von Schule, welche viele Facetten des **Lehrer- und Schüleralltags** digitalisiert und digital erweitert, und die Lehrkräfte zum **Austausch** über das Thema der Digitalisierung ermutigt. So werden die Lehrer dort abgeholt, wo sie im digitalen Raum stehen, und können sich gegenseitig auf diesem Weg **unterstützen**. Die kreative **Distribution** von selbst- oder fremderstellten Lerninhalten über moderne **Pinboards**, die automatische Auswertung von interaktiven **Aufgaben**, sowie eine starke Community, sollen langfristig die **Digitalisierung der Schulbildung** fördern.



Bildquellen:
<https://bit.ly/2S82cXY>

Kernfunktionen

Pinboards

Frei strukturierbare Pinboards eignen sich gut zur kreativen Sammlung und Bereitstellung multimedialer Inhalte und Aufgaben im Zuge der Digitalisierung der Bildung.

Editor

Der Editor dient dem einfachen Entwurf von interaktiven Aufgabenblättern, die als Pins publiziert und von den Schülern direkt innerhalb der Plattform gelöst werden können.

Marktplatz

Sowohl von anderen Lehrern als auch von Verlagen wie **Klett** erstellte Inhalte können kostenlos oder entgeltlich erworben und als Bearbeitungsvorlage für eigene Pins verwendet werden.

Neu im WS21

Stop Motion

Zum Erstellen kleiner Filmprojekte. Durch die Visualisierung mit eigenen Bildern und Zeichnungen erhalten die Schüler spielend ein tiefgreifendes Verständnis des Themas.

Interaktive Bilder

Schüler können informative Bildergeschichten auf spielerische Weise erkunden. Dabei können sie auf ihrem eigenem Wege und Tempo die Inhalte des Spielbuches entdecken.

Modellbau

Lehrkräfte erstellen Modelle, welche Schüler schnell und kostengünstig nachbauen können. Der Zusammenbau einer Rakete im Klassenzimmer wird so zum Kinderspiel.

...und vieles mehr!

Wir suchen:

Wir suchen leidenschaftliche

**Lehrende
Studierende
Kooperationspartner**

die uns mit ihrem fachlichen Know-How unterstützen möchten.

Kontakt:

Benedikt Gack
bgack@schule4-0.de

www.schule4-0.de

Es handelt sich um ein von Prof. Dr. Gerlicher betreutes Interdisziplinäres Projekt an der Hochschule der Medien.



Webseite und
Newsletter



Kostenlose
Demo