



Skyland

Praktikum Virtual Reality

Team:



Lukas Zahel
Mobile Medien



Nicole Zeh
Mobile Medien



Jasmin Droscher
Mobile Medien

Tools:



**UNREAL
ENGINE**

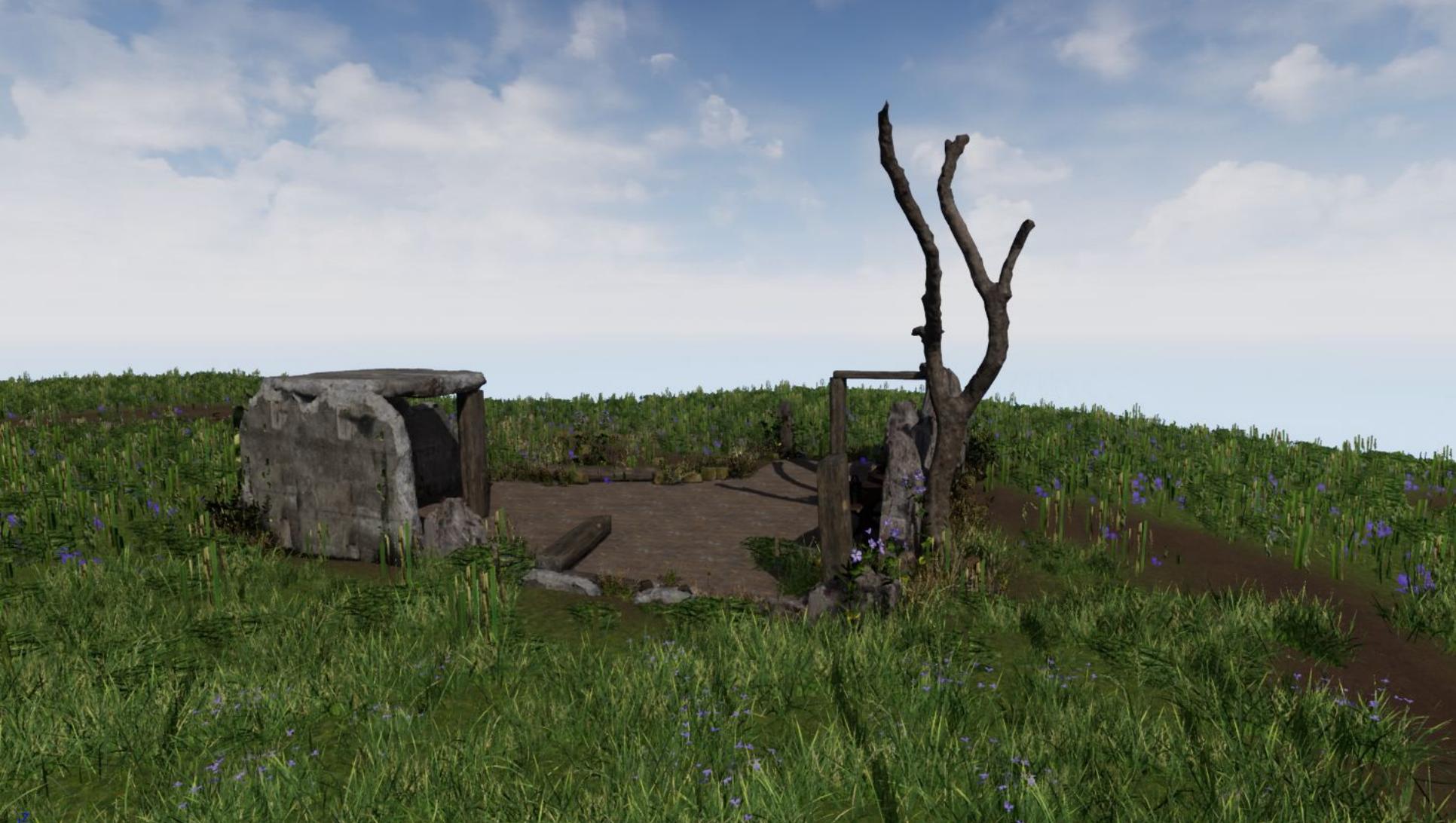


Idee:

- VR Game
- Alleine auf einer schwebenden Insel
- Protagonist muss einen Weg finden, der Insel zu entkommen
- Dabei müssen Items gesammelt und Aufgaben erledigt werden







Stell dich der Herausforderung