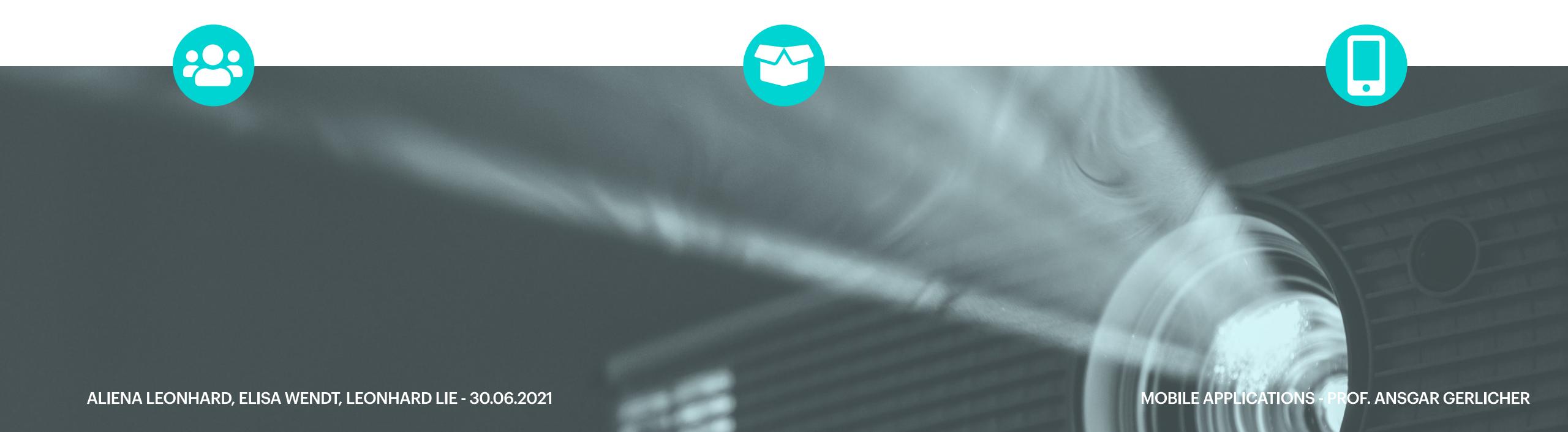


DAS "PROJECT C-AR" IST EINE AUGMENTED REALITY ANWENDUNG. MIT EINER PHYSISCHEN SANDBOX, EINEM BEAMER UND EINER KINECT KÖNNEN VERSCHIEDENE INTERFACES AUF UNTERSCHIEDLICHE OBERFLÄCHEN PROJIZIERT WERDEN.

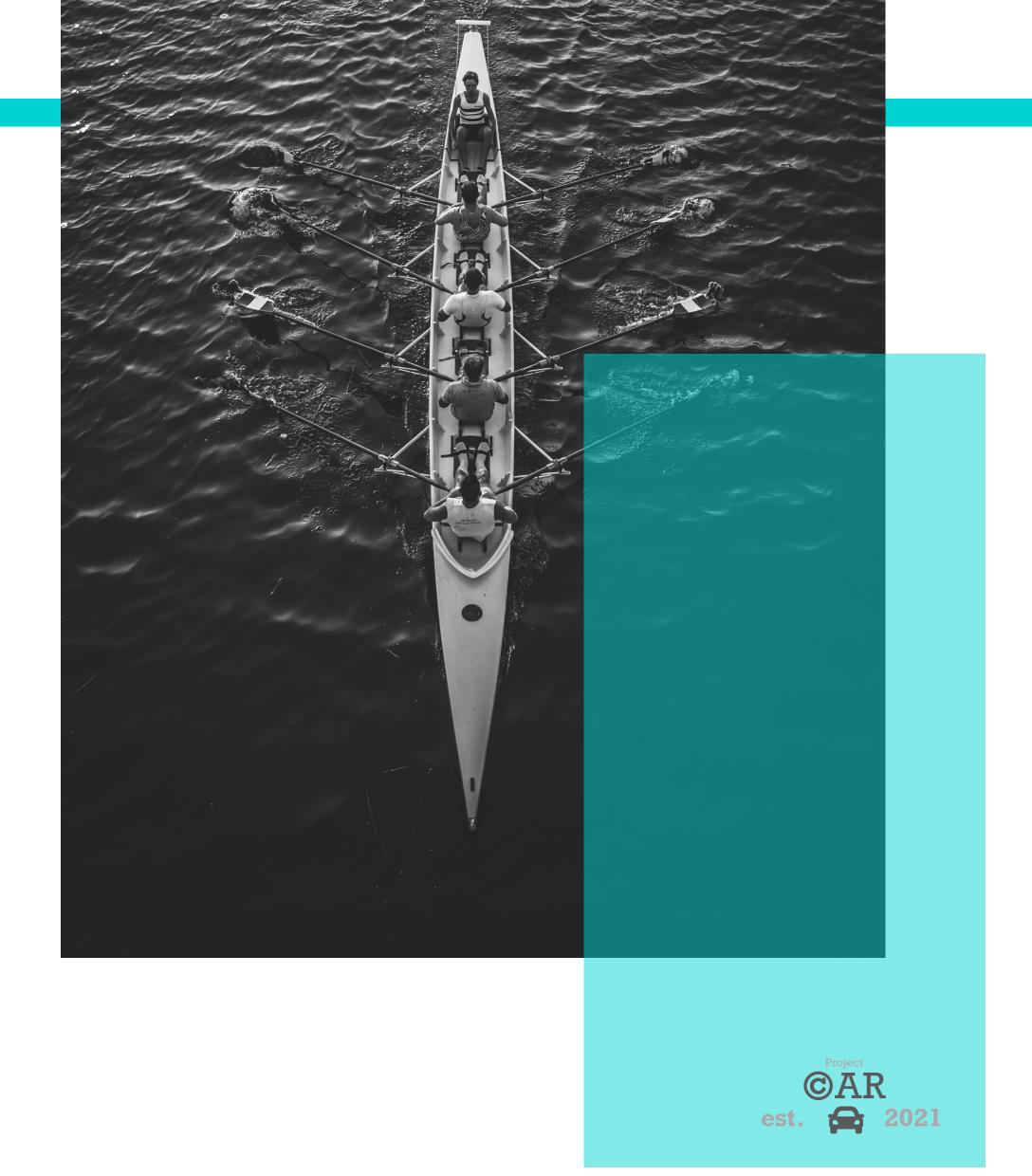
DREI LEUTE EINE SANDBOX AUGMENTED REALITY



#Teamspirit #Elisa #Leonhard #Aliena

## Werwirsind

Wir sind das "Project C-AR" Team aus dem Master Studiengang Computer Science and Media. Im Rahmen der Vorlesung "Mobile Application" haben wir dieses Projekt realisiert. Wir sind in unterschiedlichen Semestern und haben uns dieses Semester (unter Corona Bestimmungen) kennen gelernt. Elisa und Leonhard sind spezialisiert im Bereich Künstliche Intelligenz. Aliena ist Projektmanagerin & Designerin.





An der Media Night könnt ihr uns in unserem BBB Raum besuchen. Wir werden die AR Sandbox vorstellen und Fragen zu unserem Projekt gern beantworten.

Wir freuen uns auf euch!

SAND, HOLZ, SCHRAUBEN, WINKEL, WERKZEUG, BEAMER, KINECT, PLANUNG, MASKEN & CORONA TESTS HABEN DIESES MEDIEN-PROJEKT MÖGLICH GEMACHT.