

Team

- Lorenzo Nagel
Audiovisuelle Medien
8. Semester

Motivation

- Eigenes CG-Projekt realisieren
- Neue 3D-Software lernen

Umsetzung

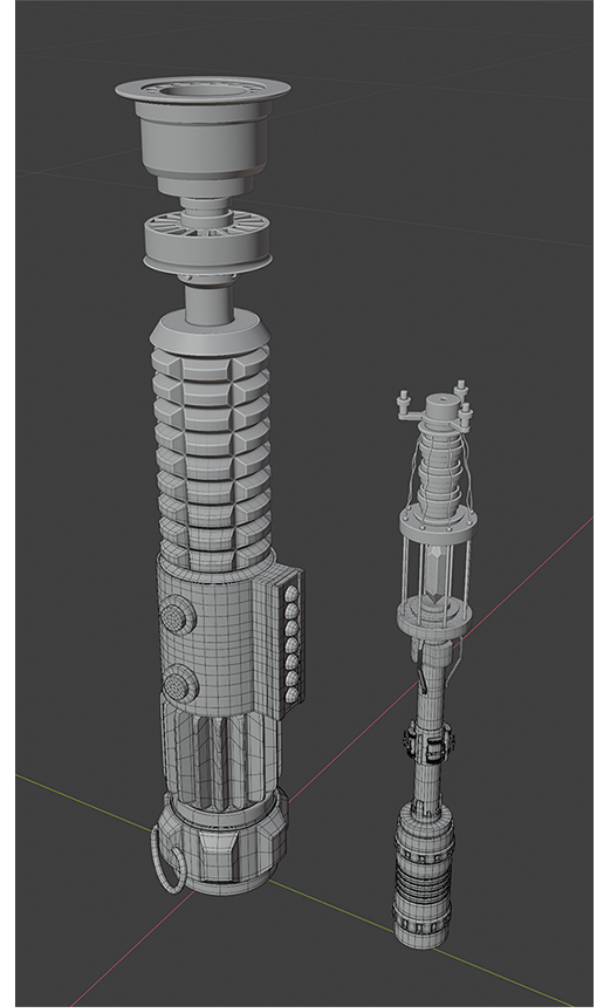
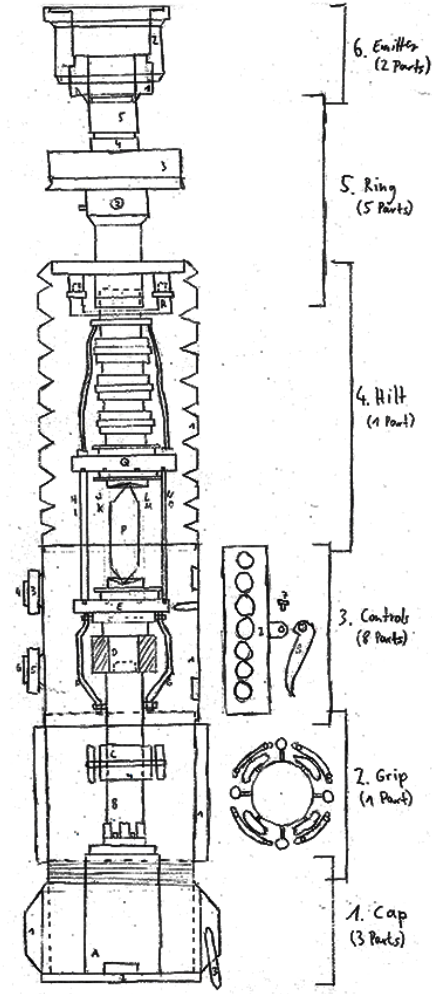
- Blender 

- Adobe Premiere



- Substance Painter





- Teile durften sich nicht überschneiden
- Rückwärts animiert (Lichtschwert „auseinandergebaut“)
- Dynamic-Parent-Addon

