

# FACTSHEET

## TEAM

- Alina Arthur | Medieninformatik, 4. Semester
- Gamze Isik | Medieninformatik, 4. Semester
- Sophia Schwalb | Medieninformatik, 4. Semester

## MOTIVATION/PROBLEMSTELLUNG

- Webanwendung zum Sprachenlernen
- User bekommt die Sprache zuerst beigebracht
- Kann dann sein Wissen testen und mit anderen Usern vergleichen

## UMSETZUNG/LÖSUNG

- Angular (TypeScript, HTML/CSS), Firebase Datenbank & Authentifikation





# Lang Quiz

Wähle eine Sprache aus:



# IQ KATEGORIEN



Lernmodus  
Quizmodus

85%

traveling

30%

0%



# IQ GELERNT WÖRTER



▲ basics	
hello	Hallo
goodbye	Tschüss
welcome	Willkommen
day	Tag
▼ traveling	
▼ food	

## KOMPONENTEN

- Sprachauswahl
- Übersicht über Wortkategorien mit Auswahl des Spielmodus zum Lernen
- Übersicht über vollständig gelernte Wörter



LERNMODUS

4:03

map

---

Karte



LERNMODUS

4:03

Koffer

---

briefcase



briefcase



QUIZMODUS

4:03

Koffer

---

\_\_\_\_\_



ca

brief

se



13

## SPIELMODI

- Lernmodus mit Einführung neuer Wörter und Abfrage
- Quizmodus mit Punkten