

# Call Of The Void

## Team

- Bui, Kai (7. Semester, AM) - Writing | Produktion
- Murmann, Claudio (7. Semester, AM) - Writing | Regie
- Probst, Jan (6. Semester, CR/PR) - Writing | Social-Media
- Schuhmacher, Melanie (7. Semester, AM) - CGI-Artist
- Wossough, Julia (7. Semester, AM) - CGI-Artist
- Kamm, Johannes (7. Semester, AM) - CGI-Artist
- Stelzer, Alexander (7. Semester, AM) - Sounddesign & Musik
- Böckler, Benedict (7. Semester, MM7) - Programming
- Pauss, Artur (6. Semester, MI7) - Programming
- Antemirow, Daniel (5. Semester, MI7) - Programming
- Trachte, Malena (6. Semester, AM) - Art

## Betreuer

- Prof. Dr. Michael Felten, Prof. Dr. Joachim Charzinski

## Umsetzung

- Dart
- Flutter
- Git / Perforce
- Discord

## Motivation

- Erstellen einer Mobilen Applikation
- Teilnahme an einer Studioproduktion
- Lernen neuer Technologien

## Beschreibung:

- Interactive Narrative Experience
- Komplett vertont
- Drei verschiedene Enden
- Plattform: Android / iOS





Maggie: Was sagt sie?

Sabrina: Sie ruft meinen Namen. Ich soll zu ihr kommen...  
Sie sagt... Das sie alleine ist. Das sie mich braucht.



Void:

Was passiert, wenn du die Handbremse ziehst? Was passiert, wenn du fiehst? Zieh die Bremse, Sabrina. Lauf. Los. Renn weg.

Handbremse

Kein Unfall



Yannick:

Hey Sabi. Ich weiß Family kann ein bisschen anstrengend sein, aber glaub' mir. Das wird wieder! Weißt du, ich hab' auch ne Schwester, die manchmal echt zickig sein kann.

Void:

Spricht er etwa über Magda? Er macht sich über dich lustig Sabrina, dabei weiß er doch gar nichts! Du solltest ihm eine scheuern. Er hat's verdient.

Ohrfeige

Schweige

Konfrontiere

