



Futuristic City - Factsheet

Team:

- Name: Marvin Kalchschmidt
- Studiengang: Medieninformatik (Bachelor)
- Semester: 7
- Erfahrung mit Computeranimationen: Anfänger

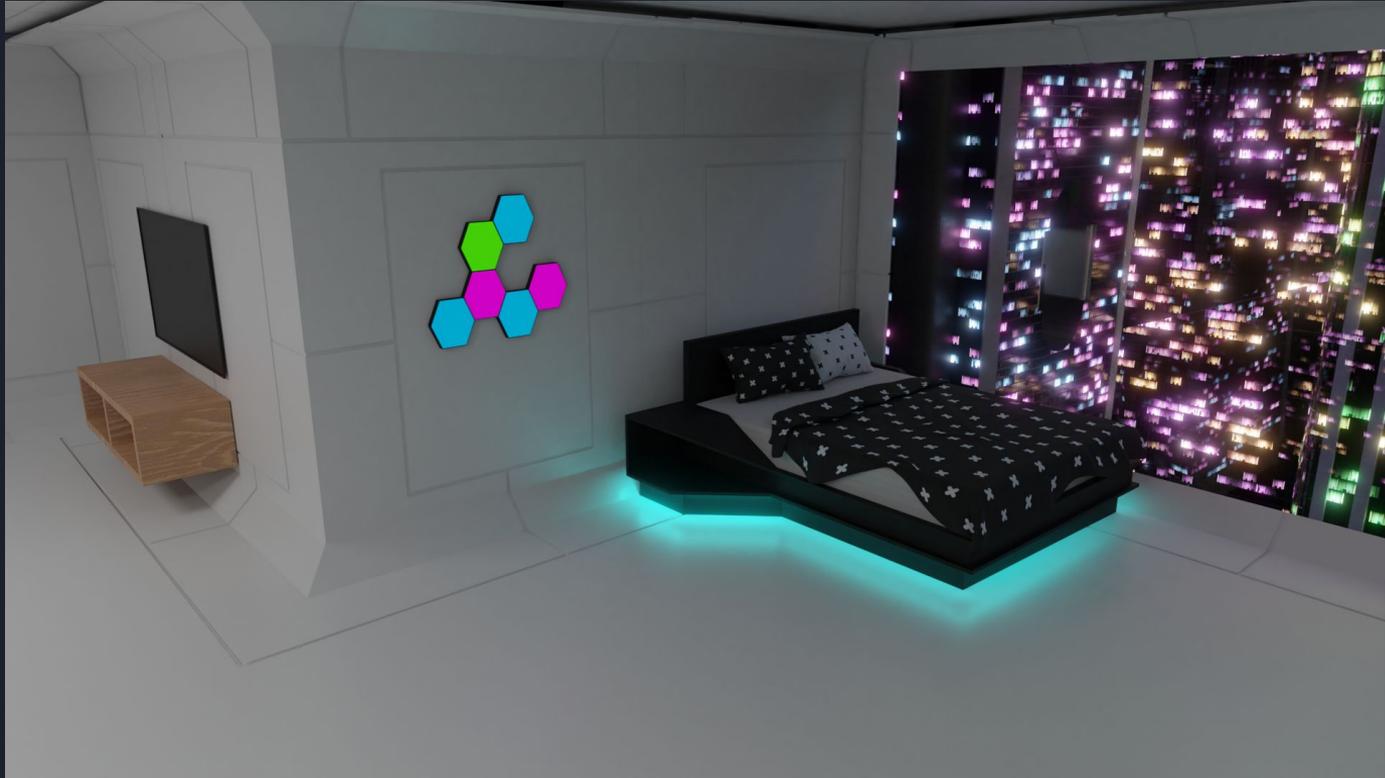
Motivation/ Problemstellung:

- Entstanden im Rahmen der Vorlesung "Praktikum Computeranimation"
- Der Kurzfilm zeigt eine futuristische Stadt bei Nacht.
- Motivation: Erfahrungen und Einblicke in 3D-Modelling für Animationen und Games zu sammeln

Verwendete Technologien:

- Blender LTS 2.83 zum Modellieren der Assets
- Substance Painter zum Hinzufügen von Texturen für einzelne Assets
- DaVinci Resolve 16 zum Hinzufügen von Musik, Sound Effects und Schneiden

Futuristic City - Bilder



Futuristic City - Bilder

