

Factsheet: Lego-AR

Team:

- Kevin Pakula, 7. Semester, DC-SDMT
- Maximilian von Detten, 7. Semester, MI

Umsetzung:

Unity, AR-Kit, XCode, Visual Studio, Blender

Problemstellung:

- 3D-Objekterkennung
- Hilfe bei handwerklichen Arbeiten
- Wie weit ist AR 3D-Objekterkennung heute?

Erkennung und Darstellung von Legosteinen



- Lego Objekt als 3D-Scan gespeichert, Darstellung von fehlenden Teilen
- Problemfelder welche betrachtet wurden:
 - Wie viele Details benötigt ein Objekt erkannt zu werden?
 - Einfluss der Umgebung auf die Objekterkennung?
 - Wie präzise können die fehlenden Teile dargestellt werden?

