RemoTE

Remote Testing Engine

Studenten

Tim Tenkhoff

Joel Beiter

Tuyen Cao

Betreuer

Prof. Dr. Ansgar Gerlicher

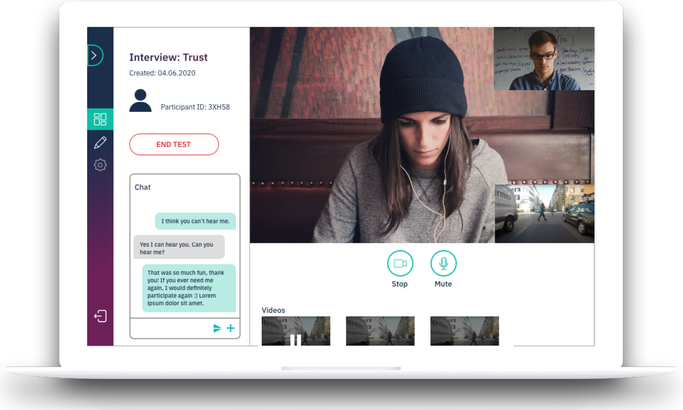
Tobias Schneider

Problemstellung

Wie testet man eine Fahrt im autonomen Shuttle ohne die persönliche Anwesenheit des Nutzers?

Ergebnis

RemoTE: Eine Nutzertest-Plattform, die Online-Tests mit Live-Videos ermöglicht.



Umsetzung

Frontend

Angular

- Dynamisches Frontend
- Zugriff auf REST-API

WebRTC

- Zugrundeliegender Standard für Peer-to-Peer Echtzeitkommunikation

Signaling Server

- Event-basierter Informationsaustausch zum Aufbau einer WebRTC Verbindung via Socket.IO

Umsetzung

Backend

SpringBoot

- HTTPS API

JWT

- JSON Web Token
- Authentifizierung & Autorisierung

MongoDB

- Datenbank

Tools

Docker Compose

Gitlab CI/CD