

# Factsheet

## Motivation/Problemstellung

- Erstellung eines Trailers für ein Spiel
- Interesse für das Spiel wecken
- Alleinige Planung und Durchführung des Projekts

## Team

- Patrick Düll - Mobile Medien - 6. semester

## Umsetzung

- Blender
- Davinci Resolve

# Besondere Probleme

Animieren von Mensch und Tier



Flüssige Kameraführung



