Pencil Pan!C

TEAM

Jessica E. Adam (MI7- 4. Semester)
Seray Ciftci (MI7- 4. Semester)
Jonas Günther (MM7- 4. Semester)
Tatjana Mjagceev (MI7- 4. Semester)
Valentin Zeyfang (MI7- 4. Semester)

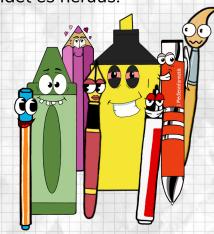
UMSETZUNG

HTML, CSS, JavaScript, node.js (über Visual Studio Code) und Krita

MOTIVATION

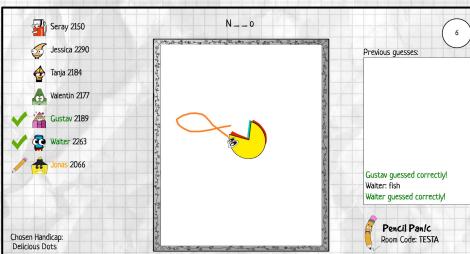
Ein Partyspiel für alle, die Montagsmaler zu langweilig finden. Einer zeichnet, der Rest ratet. Aber was passiert, wenn plötzlich eine Katze über die Zeichnung läuft? Besondere Situationen erfordern besondere Kreativität. Nehmt eure Smartphones mit, setzt euch vor einen Bildschirm und findet es heraus!







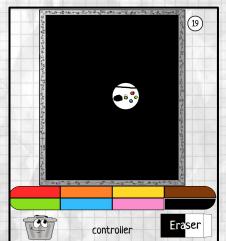
Handicaps

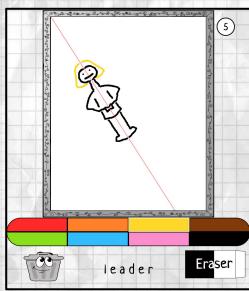


Pac-Man - Bildschirm-Sicht



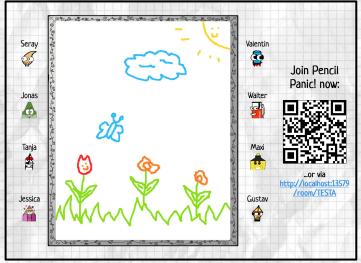
Spotlight
Handy-Sicht
(Zeichner)





Mirrored - Handy-Sicht (Zeichner)

Lobby - Gemeinsamer Zeichen-Bildschirm



Gameplay

Scoreboard Endergebnisse



GalerieZum Herunterladen der Meisterwerke

