Voxels

Was ist *Voxels* ?

Bergbau- und Erkundungsspiel

mit editierbarer Voxellandschaft

(**Vo**lume + Pi**xel** -> Voxel)

Über mich

Robin Hohnsbeen

Medieninformatik

6. Semester

Software

Graben & Abbauen

Transportwege bauen

Extend rail   Cost: 5 C

Angle: 22

Extend curve to the right.

25

19

25

Herausforderungen in der Entwicklung

- Voxelperformance

- Landschaftstexturen

- Game Design

- …