



# GLOBAL CAMPUS

Global Campus Studio ist eine Kooperation zwischen der Ryerson University (Toronto, Kanada) und der Hochschule der Medien (Stuttgart, Deutschland). Drei internationale Teams versuchten das Thema Klimawandel und Virtual Reality zu vereinen und entwickelten Konzepte oder Prototypen für eine immersive Erfahrung.

## Erlebe den Klimawandel in Virtual Reality

### WASTE WORLD

Erlebe den urbanen Klimawandel in einer Stadt, die kurz vor dem totalen Zusammenbruch steht. Versuche, dieser zerstörten Stadt zu entkommen und einen Weg zu einem nachhaltigeren und klimaneutralen Zufluchtsort zu finden.

Waste World ist ein VR-Interaktions-Konzept. Es richtet sich an Menschen, die weltweit in städtischen Gebieten leben und daran interessiert sind, ihr Verhalten klimafreundlicher zu gestalten.

Die Interaktionen angelehnt an natürliche Gesten sollen ein immersives Erlebnis verstärken. In verschiedenen Situationen sollst Du Dich informieren und selbst entscheiden können, wie nachhaltig Du Dich verhältst.

### VR CLIMATE CHANGE

Willkommen im Jahr 2050!  
Tauche ein in unser packendes Escape-Adventure Game in VR.

Eine anonyme Hackergruppe hat die kritische Infrastruktur der Industrienationen gehackt. Ihr Ziel ist es die Machenschaften von Konzernen sowie Politikern aufzudecken und dem Klimawandel Einhalt zu gebieten.

Du bist gefangen in einem Industriekomplex. Die Uhr tickt... Löse die Rätsel und finde Informationen. Nur so kannst du überleben und davon kommen.

Das Spiel wurde mit der UNREAL ENGINE erstellt. An unserem Stand hast Du die Möglichkeit mit einer HTC Vive unser Demo-Level anzuspielden.

Viel Spaß!

### BREAKOUT

"BREAKOUT" ist ein single-player VR Spiel, in welchem man aus einem brennenden Gebäude flüchten muss. Das Spiel beginnt mit einem Countdown. Je mehr Zeit man damit verbringt Entscheidungen zu treffen, umso näher kommt das Feuer. Während das Feuer näher kommt, verbrennen mehr und mehr Hinweise, bevor man sie erreichen kann. Wenn genügend "Hinweise" gefunden werden, kann man ein anderes Ende freischalten.

Jedes Mal, wenn man einen Hinweis findet, kann man entscheiden, ob man ihn nimmt oder ihn für die Flammen liegen lässt. Um das Spiel zu gewinnen, muss man rechtzeitig aus dem Bürogebäude entkommen oder man hat das Spiel verloren.

### Projektteilnehmer von der HdM

Waste World: Carina Denz, Janina Münzenmayer  
VR Climate Change: Malena Trachte, Matthias Burckhardt, Johnny Bulla,  
Lukas Westhäußer, Christoph Scheininger,  
Johannes Pfahler, Philipp Speierl  
Breakout: Andreas Reiter

