



Team

Willi Schorrig | Audiovisuelle Medien

Vladyslav Trutniev | Audiovisuelle Medien

Marc Braun | Audiovisuelle Medien

Marvin Clauß | Audiovisuelle Medien

Nadine Harter | Audiovisuelle Medien

Lisa Nonnenmacher | Audiovisuelle Medien

Franca Bittner | Audiovisuelle Medien

Clemens Sandner | Audiovisuelle Medien

Alice Schlotterbeck | Mobile Medien

Umsetzung/Lösung

Technologien: Unity, Maya, Adobe Creative Cloud, Google Drive, Asana



Motivation

Musik ist für viele Menschen eine Art Gefühle zu empfinden. Jeder hat ein Gespür für Musik. Diese Wirkung möchte Sonority nutzen um klassische Rätsel-Gameplay mit dem Klang von Musik zu verschmelzen.

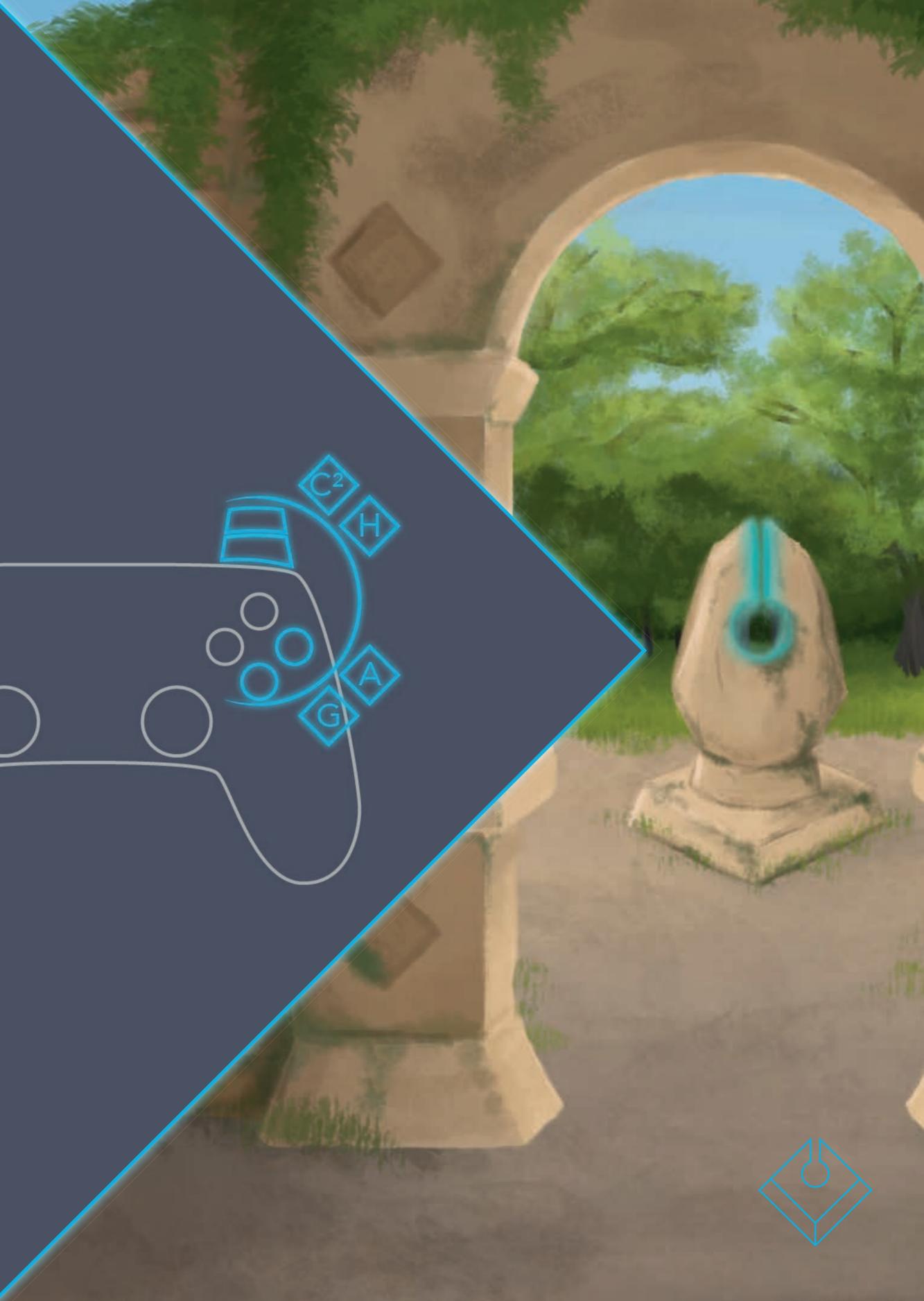
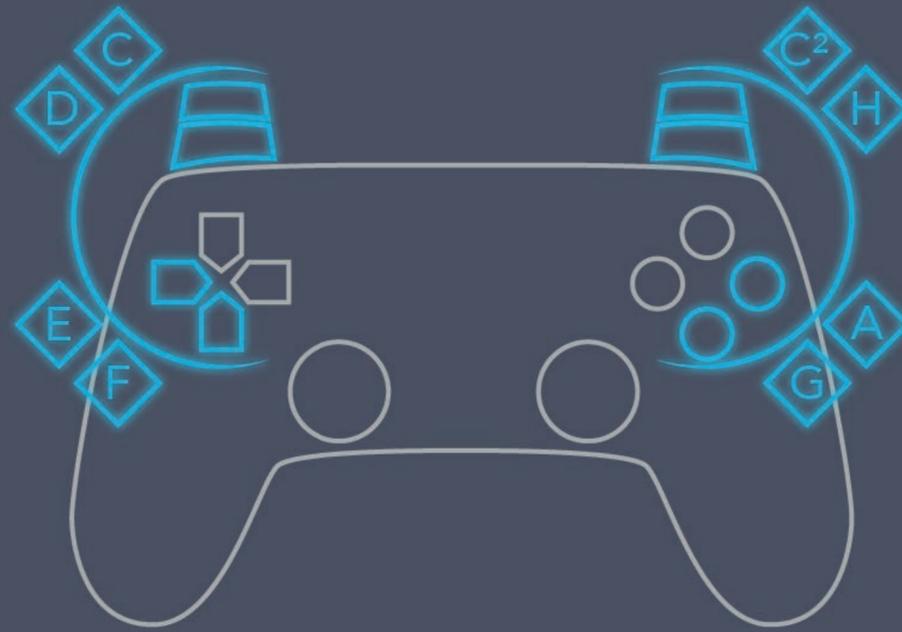
Sonority ist ein musikalisches Rätselspiel. Der Spieler schlüpft in die Rolle der jungen Esther, die sich auf die Reise macht, die Geheimnisse der Musik zu enträtseln. Die Spielwelt reagiert auf die Töne, die Esther auf ihrer Flöte spielt, und verändert sich dementsprechend.

Sonority richtet sich an Spieler mit als auch ohne musikalisches Vorwissen. Es benutzt zwar Systeme aus der Musiktheorie, die jedoch stark abstrahiert und einfach verpackt die Grundlagen des Gameplays bilden.





Music Magic Line & Music User Interface



SONORITY

