

Historischer Bahnhof Stuttgart

Ein virtueller Rundgang durch den historischen Stuttgarter Bahnhof um das Jahr 1900

- **Team**

- Isabel Huber, MI, 8. Semester
- Mathias Schultes, MI, 6. Semester
- Julia Scheckenbach, MI, 6. Semester

- **Technologien**

- HTC Vive
- Unity
- Blender + MakeWalk-Plugin
- MakeHuman



Historischer Bahnhof Stuttgart

- **Verbesserung der Performance**
 - High Definition Render Pipeline
 - Optimierung der bestehenden Objekte
- **Erweiterungen**
 - Gleishallen wurden ausgebaut
 - Modellierung und Texturierung weiterer Objekte
- **Animationen**
 - Personen (Schaffner mit Interaktion)
 - Dampflokomotive, Straßenbahn, Wendekreis
- **Informationen**
 - Informationstafeln können aufgerufen werden

