

ARt Tour

Die Augmented Reality App für Touren durch die Kunstgalerie

Konzept:

Lade die App aufs Handy, besuche eine
Ausstellung und lasse dich von den
Gemälden leiten!

Team:

Katharina Lindner (MIB 6. Semester)
-> Programmierung

Valeria Orlova (MIB 8. Semester)
-> Konzeption & Design



Die Idee



Zielsetzungen:

- Digitalisierung von Museen und Kunstgalerien
- Mehr Jugend für Kultur begeistern

Unser Weg:

- Für (fast) alle zugänglich machen
- interaktiv gestalten
- Gamification

Die Umsetzung

Das Ergebnis

>> Eine **digitale Schnitzeljagd** durch die Ausstellung als **AR App**

- Gebaut mit Unity 2019.1
- derzeitiger Build auf Android spielbar
- Rede mit Leuten im Gemälde, finde Hinweise und gelange so zum Zielgemälde der Tour
- Sammle Achievements