

KATZE

PRAKTIKUM COMPUTERANIMATION

Olivia Odenthal

Medieninformatik

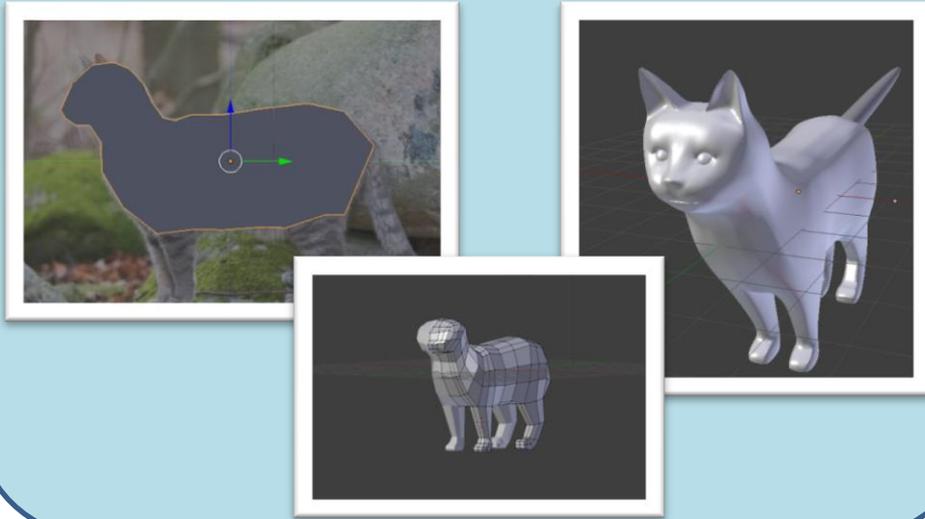
4. Semester

Mein Ziel war:

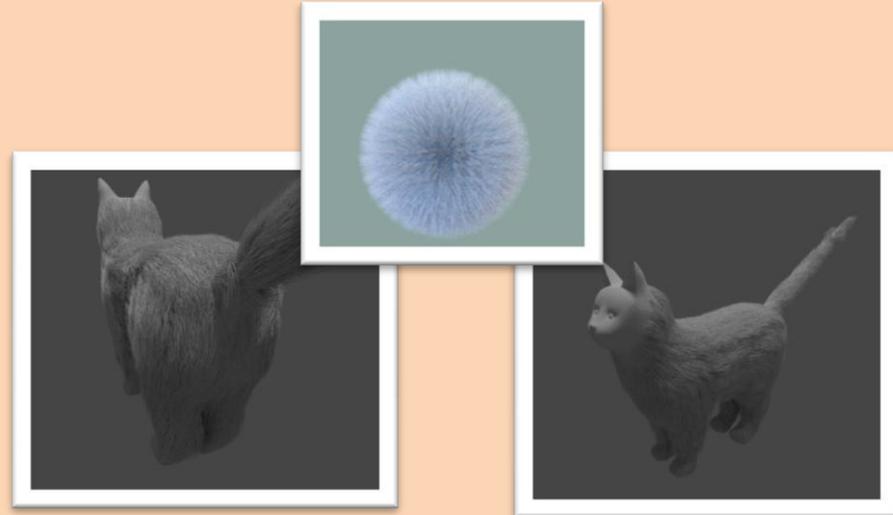
- **Blender kennenlernen und erste Erfahrungen sammeln**
- **Animation von einer relativ realistischen Katze die mit einem Ball spielt**

Genutzt: Blender

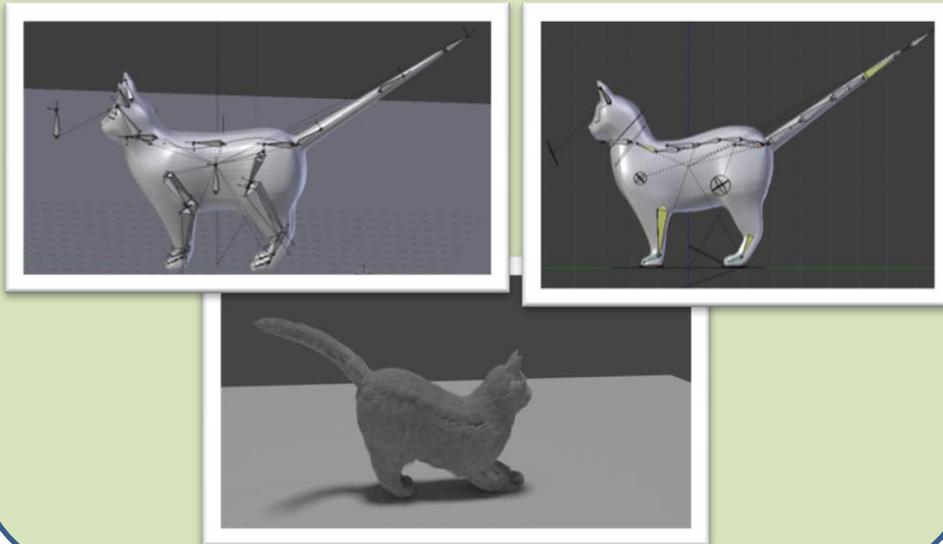
Hard Surface Modeling



Haare (Particle System)



Rig



Animation

