

Blacklight

HOCHSCHULE DER MEDIEN STUTTGART

PRAKTIKUM "VIRTUAL REALITY"

WINTERSEMESTER 18/19

CARINA KEMMNER-LUKAS LORENZ-FLORIAN MAHL

Blacklight VR

Software:

- Unreal Engine 4
- Blender
- Substance Painter



Blacklight VR

- Virtual Reality Anwendung im Steampunk Stil
- Der Spieler erwacht in einem dunklen Hinterhof
- In der interaktiven Umwelt gibt es kleinere und größere Überraschungen
- Der Spieler geht auf Entdeckungsreise

Was genau es zu Entdecken gibt, erfahrt ihr an der Medianight.

