

## **Factsheet**

#### Team

- ★ Sven Kirsch, MI7
- ★ Patrick Faißler, MMB
- ★ Mary Linke, MI7
- ★ Fabian Neubert, AM7 (HiWi)
- ★ Michael Dmoch, AM3
- ★ Barbara Gaspar, AM7
- ★ Alexander Ott, Uni Tübingen
- ★ Betreuer: Linda Pfisterer, Sabiha Ghellal

### **Umsetzung:**

**Technologien:** Unity, Maya, Photoshop

**Genre:** Rundenbasiertes Taktikspiel

Game World: Verschiedene Villen mit Kunstwerken

**Spielerzahl:** Single Player

Ziel des Spiels: Gestohlene Bilder wieder zurück stehlen

In Kooperation mit der Staatsgalerie Stuttgart



# Gameplay

#### **Core Challenges:**

- Taktische Wegfindung
- Rätsel lösen
- Bilder entwenden und entkommen



