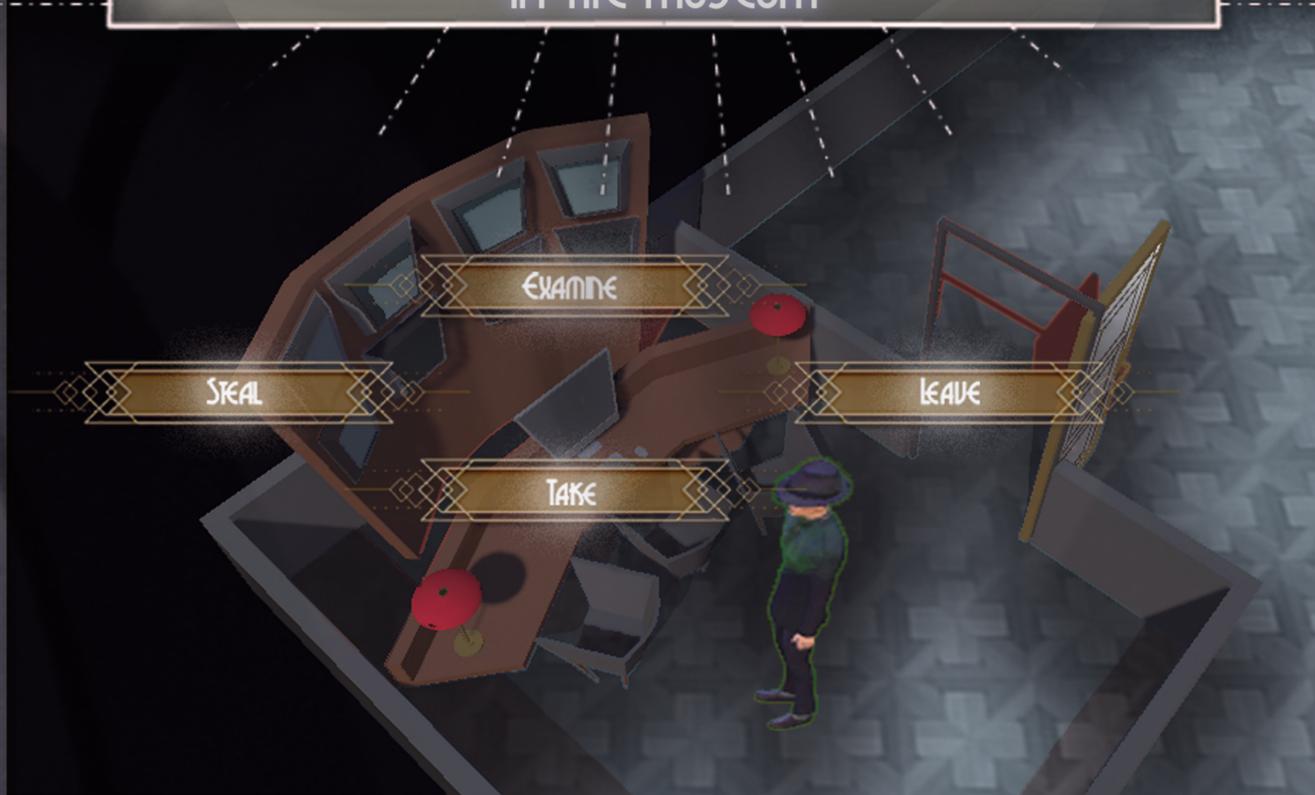


THIEVES

IN THE MUSEUM



Das Spiel

Bei "Thieves in the Museum" handelt es sich um ein rundenbasiertes Strategiespiel, bei dem man als kreatives Mastermind hinter verschiedenen Raubüberfällen in renommierten Kunstmuseen steckt.

Genre & Steuerung

Das Spielgenre ist ein rundenbasiertes Strategiespiel, wobei die Steuerung per Mausklick oder Toucheingabe erfolgt.

Ziel

Ziel des Spiels ist es, Diebeseinheiten durch die Ausstellung und deren Sicherheitssysteme sowie Wachen zu navigieren um erfolgreich mit dem Zielobjekt, einem seltenen Kunstwerk, aus dem Museum zu entkommen.

Setting

"Thieves in the Museum" spielt in einer unseren 1920ern ähnelnden Zukunft, wobei der Stil des "Art déco" im Vordergrund steht.