

Features

Allgemein:

MAD ist ein jeder gegen jeden Shooter mit eigenem Leveleditor.

Kampf:

Zwei bis vier Spieler kämpfen in selbsterstellten Irrgärten solange gegeneinander, bis nur noch einer übrig ist. Das Besiegen eines Gegners wird mit einem Skillpunkt und neue Fahrzeugfarben belohnt.

Vor dem Kampf wählt jeder Spieler eins der 18 Fahrzeuge und zwei von 12 Waffen. Diese können beliebig miteinander kombiniert werden.

Irrgärten erstellen:

Bevor das Spiel beginnt, können eigene Irrgärten mit beliebiger Größe erstellt werden. Der Fantasie sind dabei keine Grenzen gesetzt.

General

Das ein Mann Projekt entstand im Rahmen des MI-Softwareprojekts bei Prof. Dr. Radicke. Ziel war es die Unity Engine sowie C# kennen zu lernen und erste Erfahrungen im Bereich Game Development zu sammeln.

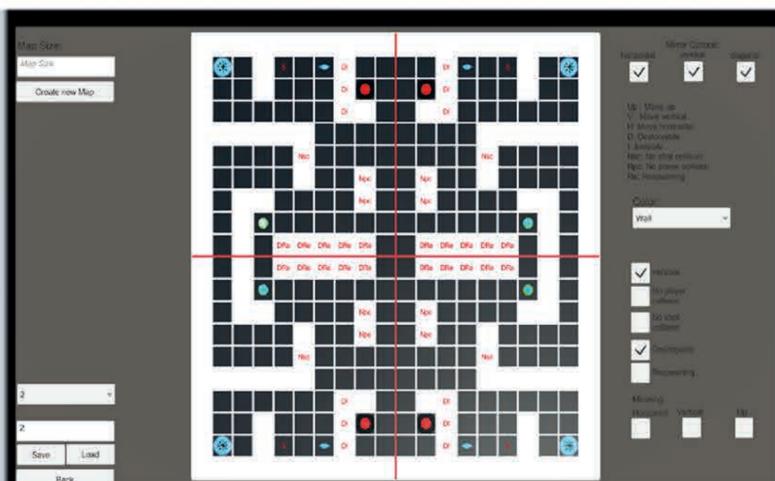
Tools



MAD

Maze Arena Duell

Create



Fight

