INDIVIDUELLE PROJEKTBEGLEITUNG

Ihr „Voucher“ für eine weitere individuelle Arbeitsplattform

DIE IDEE

Das Fraunhofer Institut für Produktionstechnik und Automatisierung IPA und das Institut für Games IfG der Hochschule der Medien bieten Ihnen eine gemeinsame Plattform für eine vertiefte Detail- und Kooperationsarbeit.

Sie finden sich als potentieller Anbieter und Kunde und einer konkreten Herausforderung in einem Projektteam zusammen.

Wir bieten eine Plattform für einen individuellen Tagesworkshop mit Bereitstellung der Räumlichkeiten sowie Moderationshilfen und Begleitung über zwei Monate.

DAS ZIEL

Ziel ist es, die ersten Ideen aus dem BioGamesLab weiter zu festigen und ein erstes Pilotprojekt umzusetzen.

Sie als beteiligte Projektpartner stehen im Mittelpunkt, die ein gemeinsames Business entwickeln.

IPA und IfG sind lediglich als Mittler, Moderatoren beziehungsweise Mentoren und Begleiter mit am Tisch. Wir ermöglichen Ihnen in einem geschützten Umfeld zu arbeiten.

DIE RAHMENDATEN

- Einen **individuellen Workshoptag**
- Im Zeitraum **1. Mai bis 22. Juni 2018**
- Ort: nICLAS Innovation Center für Laborautomatisierung, Nobelstraße 12, Stuttgart

- Zusätzlich **2-3 virtuelle Abstimmungsrunden**
- Weitere Ausarbeitung zwischen den Terminen

- Kapazitäten für **zwei Projektteams**
- Team muss **mindestens ein KMU** beinhalten
- „First Come First Served“-Prinzip
- Das Angebot ist **kostenfrei**

- Ggf. Präsentation der ersten Erkenntnisse am BioGamesLab-Symposium (28. Juni 2018)

WAS WIR BIETEN

- **Plattform** für gemeinsames Arbeiten
- Raum mit Workshop- und Kreativmaterialen
- **Diverse Tools** und Hilfestellungen: z.B. GameFrameWork, Game Canvas oder User Experience-Methodiken
- **Begleitung** durch IPA und IfG als Gesprächs- und Mentoringpartner
- Geschützte „**Sandbox**“-Arbeitsumgebung

WAS SIE MITBRINGEN

Sie finden sich als Projektpartner zusammen mit einer spezifischen Herausforderung sowie einem ersten groben Lösungsansatz. Klären Sie Ihre Kompetenzfelder, Ziele und Anforderungen und stecken Sie Ihr Projekt ab. Verfassen Sie Ihr Proposal und vereinbaren Sie, falls nötig, die entsprechenden rechtlichen Rahmenbedingungen.

IHRE BEWERBUNG

Ihre Bewerbung erfolgt in Form eines kurzen **Proposals** bis zum **27. April 2018** an **mario.bott@ipa.fraunhofer.de**. Die Auswahl erfolgt nach dem „First Come First Served“-Prinzip mit Berücksichtigung der eingereichten Kurzbeschreibung.

Das Proposal/Exposé/Abstract sollte folgende Punkte enthalten (**max. 1.500 Wörter**):

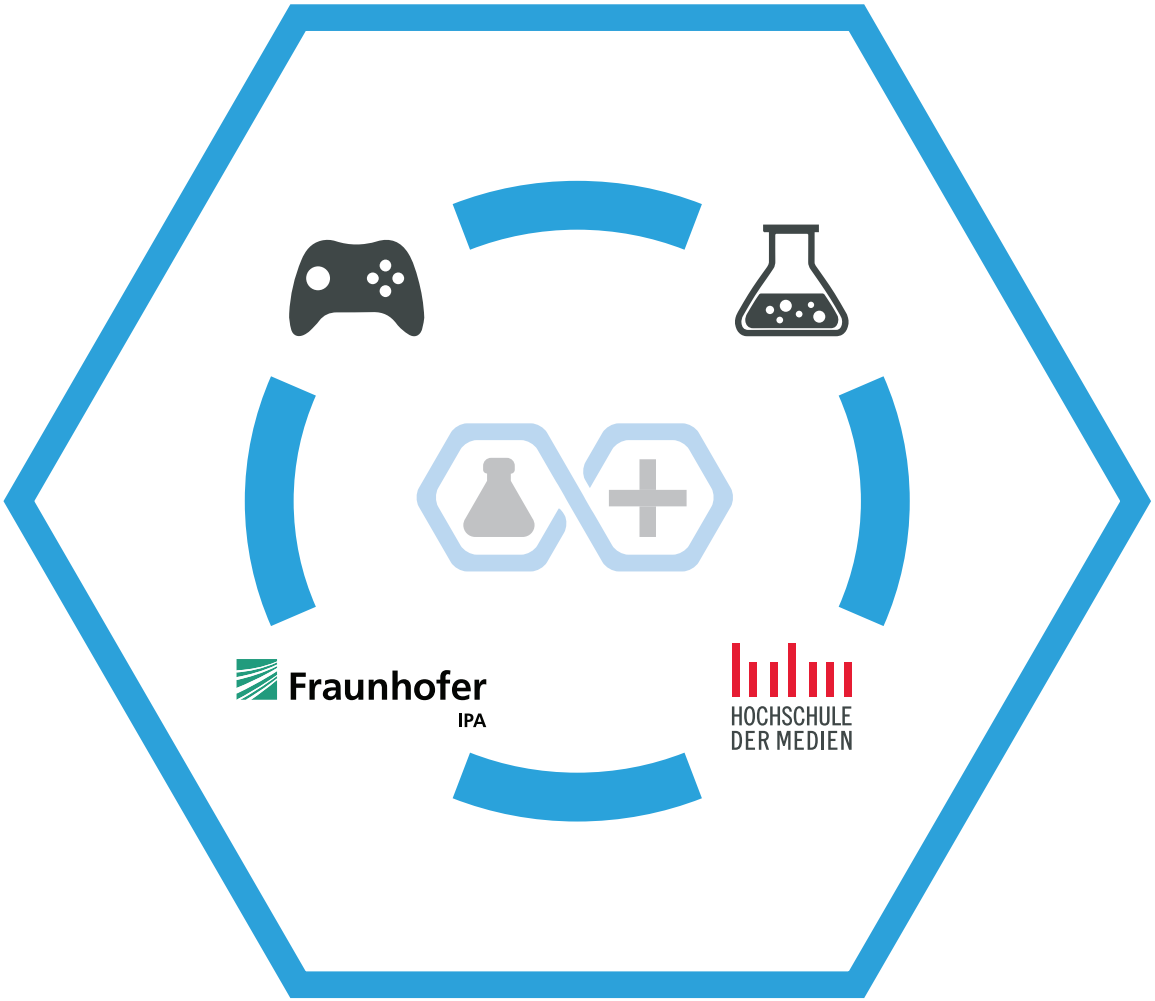
- Wer sind die Projektpartner? (Branche, Kompetenzen, Zielvorstellungen)
- In welchem Arbeitsverhältnis stehen die Projektpartner zueinander? (Kunde-Anbieter-Beziehung, KMU-Bedigung erfüllt)
- Was ist die konkrete Herausforderung? (Arbeitsfeld, Prozessbeschreibung, etc.)
- Was ist das angedachte Lösungskonzept? (Grobbeschreibung des Gamification-Ansatzes)

EINE INITIATIVE VON

Fraunhofer IPA

HOCHSCHULE DER MEDIEN

nICLAS Innovation Center

BioGamesLab

GamificationMentoring